Parallels Transporter®

Guía del Usuario

Copyright © 1999-2009 Parallels Software International Inc.

ISBN: N/A
Parallels Holdings Ltd.
c/o Parallels Software Inc.
13755 Drive de Sunrise Valley
Suite 600
Herndon, VA 20171
EEUU
Tel: +1 (703) 815 5670
Fax: +1 (703) 815 5675

Copyright © 1999-2009 Parallels Holdings Ltd. and its affiliates. Todos los derechos reservados.

Parallels, Coherence, Parallels Transporter, Parallels Compressor, Parallels Desktop y Parallels Explorer son marcas registradas de Parallels, Inc. Virtuozzo, Plesk, HSPcomplete y sus logos son marcas registradas de Parallels, Inc. El logo de Parallels es una marca registrada de Parallels, Inc.
Este producto se basa en una tecnología que es el contenido de numerosas aplicaciones con patente pendiente. Virtuozzo es una tecnología de virtualización patentada protegida por U.S. patents 7,099,948; 7,076,633; 6,961,868 y dispone de patentes pendientes en los EEUU.
Plesk y HSPcomplete son tecnología de alojamiento patentadas y protegidas por U.S. patents 7,099,948; 7,076,633 y dispone de patentes pendientes en los EEUU.

Se prohibe la distribución de este documento o los derivados del mismo a excepción de que se disponga de una autorización escrita por parte del propietario del copyright.

Apple, Bonjour, Finder, Mac, Macintosh y Mac OS son marcas registradas de Apple Inc.
Microsoft, Windows, Microsoft Windows, MS-DOS, Windows NT, Windows 95, Windows 98, Windows 2000, Windows XP, Windows 2003 Server,Windows Vista, Microsoft SQL Server, Microsoft Desktop Engine (MSDE) y Microsoft Management Console son marcas registradas de Microsoft Corporation.
Linux es una marca registrada de Linus Torvalds.
Red Hat es una marca registrada de Red Hat Software, Inc.
SUSE es una marcar registrada de Novell, Inc.
Solaris es una marca registrada de Sun Microsystems, Inc.
El sistema X Window es una marca registrada de X Consortium, Inc.
UNIX es una marca registrada de The Open Group.
IBM DB2 es una marca registrada de International Business Machines Corp.
SSH y Secure Shell son marcas de SSH Communications Security, Inc.
MegaRAID es un marca registrada de American Megatrends, Inc.
PowerEdge es una marca de Dell Computer Corporation.
eComStation es una marca registrada de Serenity Systems International.
FreeBSD es una marca registrada de FreeBSD Foundation.
Intel, Pentium, Celeron e Intel Core son marcas registradas de Intel Corporation.
OS/2 Warp es una marca registrada de International Business Machines Corporation.
VMware es una marca registrada de VMware, Inc.
Todas las marcas y nombres mencionados en este documento pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios.

Contenidos

Introducción 5

Acerca de Parallels Transporter 5
Acerca de Esta Guía 5
- Organización de Esta Guía 6
- Convenciones de la Documentación 6

Obteniendo Ayuda 7
Sugerencias 8

Requisitos de sistema 9

Requisitos de Sistema del Equipo del Host 9
- Equipos Mac OS X 9
- Equipos Windows 10
- Equipos Linux 11

Requisitos de Sistema del Equipo Fuente 12
- Equipo Físico 13
- Equipo Virtual 15

Requisitos de Red 16

Instalando Parallels Transporter 17

Instalándolo en Mac OS X 17
Instalándolo en Windows 18
Instalándolo en Linux 20
eliminando Parallels Transporter 20
- Eliminándolo de Mac OS X 20
- Eliminándolo de Windows 21
- Eliminándolo de Linux 21

Descripción del Proceso de Migración 22

Iniciando la Migración 23
Decidiendo el Modo de Migración 24
Seleccionando el Tipo de Migración 26
Definiendo el Tipo de Conexión 27
Indicando la Fuente de Migración 28
Configurando el Sistema Operativo 29
Definiendo el Nombre y la Ubicación de la Máquina Virtual 30
Indicando la Carpeta de Destino 31
Finalizando la Migración 32

Trabajando Con Parallels Transporter 33

Escenarios de Uso Típicos 33
- Migrando Sobre Red (Migración Remota) 34
- Realizando una Migración Local 35
- Migrando desde una Partición Boot Camp 36
- Migrando Desde un Equipo Virtual de Terceros 38
- Creando Discos de Datos Virtuales Parallels 38
- Convirtiendo Discos de Datos Virtuales Parallels a Máquinas Virtuales 39

Migrando Con Parallels Transporter....40
Migrando desde un Equipo Remoto....40
Migrando desde una Partición Boot Camp....52
Migrando desde un Equipo Remoto de Forma Local....74
Migrando desde un Equipo Virtual....80
Novedades....94

Glosario 95

Indice 99

CAPÍTULO 1

Introducción

Este capítulo proporciona información básica sobre Parallels Transporter® y esta Guía.

En este capítulo

Acerca de Parallels Transporter 5
Acerca de Esta Guía 5
Obteniendo Ayuda 7
Sugerencias 8

Acerca de Parallels Transporter

Parallels Transporter le permite migrar los volúmenes seleccionados o todo el equipo físico o virtual a una máquina o disco virtual Parallels.

El paquete de Parallels Transporter incluye dos aplicaciones: Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter.

- Parallels Transporter es una aplicación que transfiere los datos almacenados en un volumen o equipo físico a un disco duro o máquina virtual Parallels.
- El Agente de Parallels Transporter es una utilidad de Parallels Transporter que recoge información esencial del sistema en el equipo remoto (el *equipo fuente*) o volumen que desea migrar y la transfiere al Parallels Transporter instalado en el equipo que alojará la máquina o el disco duro virtual resultante (el *equipo del host*).

El paquete debe estar instalado en el *equipo del host*, para realizar la migración, y también en el *equipo fuente* físico, para recoger información del sistema fuente y transferirla a Parallels Transporter.

Acerca de Esta Guía

Esta Guía va dirigida a aquellos usuarios que deseen usar Parallels Transporter para crear máquinas virtuales Parallels o discos duros virtuales Parallels basados en la información recogida de los equipos físicos o de algunos de sus volúmenes y máquinas virtuales de terceros. La Guía ofrece descripciones de concepto de alto nivel así como indicaciones detalladas paso a paso que le ayudarán a conocer el funcionamiento del producto de forma rápida y fácil.

Organización de Esta Guía

La estructura de esta guía es transparente y está formada por los siguientes elementos:

- El capítulo Introducción ofrece información básica sobre el producto y sobre esta guía.
- El capítulo Requisitos de Sistema (p. 9) ofrece información sobre los requisitos de sistema que debe cumplir el/los equipo(s) para garantizar una correcta instalación y funcionamiento del producto.
- El capítulo **Instalando Parallels Transporter** y el capítulo **Desinstalando Parallels Transporter** ofrece indicaciones detalladas sobre la instalación y desinstalación de producto.
- El capítulo **Básicos de Parallels Transporter** ofrece información sobre las nociones básicas de Parallels Transporter.
- El capítulo **Trabajando Con Parallels Transporter** ofrece escenarios típicos de migración así como indicaciones sobre el funcionamiento del producto.
- el tema **Novedades** ofrece indicaciones sobre la gestión de las máquinas virtuales resultantes antes de empezar a trabajar con las mismas.
- El capítulo **Resolución de problemas y limitaciones** ofrece soluciones a las incidencias conocidas.

Convenciones de la Documentación

Antes de empezar a usar esta guía, es realmente importante entender las convenciones de la documentación usadas en la misma. Si desea información sobre los términos específicos usados en la documentación, consulte el Glosario que encontrará al final de este documento.

La tabla que aparece a continuación muestra las convenciones de formato existentes.

Convención de formato	Tipo de Información	Ejemplo
`Negrita`	Procedimientos paso a paso. Puede seguir las indicaciones detalladas a continuación para completar una tarea específica.	*Para crear un Contenedor:*
Negrita Especial	Elementos que debe seleccionar, como opciones de menú, botones de comando o elementos en una lista.	Vaya a la pestaña Recursos.
	Nombres de capítulos, secciones y subsecciones.	Lea el capítulo Administración Básica.
Cursiva	Usada para enfatizar la importancia de un punto, para introducir un término o para designar un marcador de línea de comando, que debe reemplazarse por un nombre o valor real.	Son las denominadas *Plantillas EZ*. Para destruir un Contenedor, introduzca `vzctl destroy` *`ctid`*.
`Monoespacio`	Nombres de comandos, archivos y directorios.	Use `vzctl start` para iniciar un Contenedor.

`Preformateado`	Salida en pantalla en sus sesiones de línea de comandos; código fuente en XML, C++ u otro lenguaje de programación.	`Parámetros guardados para Contenedor 101`
`Monoespacio Negrita`	Lo que teclea, en contraste con la salida en pantalla.	**`# rpm –V virtuozzo-release`**
MAYUSCULAS	Nombres de teclas.	SHIFT, CTRL, ALT
KEY+KEY	Combinaciones de teclas en que el usuario debe presionar y mantener presionada una tecla mientras presiona otra.	CTRL+P, ALT+F4

Aparte de las convenciones de formato, también debería conocer la convención de organización de los documentos de Parallels: los capítulos en todas las guías se dividen en secciones que, a su vez, se subdividen en subsecciones. Por ejemplo, Acerca de Esta Guía es una sección y Convenciones de Documentación es una subsección.

Obteniendo Ayuda

Puede obtener ayuda sobre Parallels Transporter de distintas formas:

- Guía del Usuario de Parallels Transporter. Este documento contiene información completa sobre el producto, su uso y la resolución de problemas. La versión de esta guía en PDF puede obtenerse:

  En Mac OS X:

  - desde la primera página de la Ayuda de Parallels Desktop, disponible desde el menú Parallels Desktop Ayuda (si ha instalado Parallels Transporter con Parallels Desktop).
  - en la carpeta `/Applications/Parallels/` (si instaló Parallels Transporter con Parallels Server).

  En Windows: en la carpeta `C:\Program Files\Parallels\Parallels Transporter\Parallels Transporter`.

  En Linux: en el directorio `/usr/share/parallels-transporter/docs`.

- Botones de Ayuda. Haga clic en el botón Ayuda situado en la parte superior de la ventana de Transporter para abrir la página de ayuda correspondiente.
- Sitio web de Parallels (http://www.parallels.com/es). Consulte la página web de Soporte, que incluye archivos de ayuda del producto así como la sección FAQ.

Sugerencias

¡Si ve alguna errata en esta guía o tiene sugerencias para mejorarla, estaremos encantados de escucharle!

El lugar ideal para ofrecernos sus comentarios y sugerencias es la página de sugerencias sobre la documentación de Parallels (http://www.parallels.com/es/support/usersdoc/).

CAPÍTULO 2

Requisitos de sistema

Este capítulo detalla los requisitos de red y de sistema. Antes de iniciar la migración, compruebe que sus equipos fuente y de host cumplen estos requisitos. Si desea realizar una migración local, su equipo debe cumplir los requisitos del equipo fuente y host.

En este capítulo

Requisitos de Sistema del Equipo del Host 9
Requisitos de Sistema del Equipo Fuente 12
Requisitos de Red 16

Requisitos de Sistema del Equipo del Host

Parallels Transporter puede instalarse en un equipo que disponga de un sistema operativo Mac OS X, Windows o Linux instalado. El equipo que alojará las máquinas y discos duros virtuales resultantes debe cumplir los requisitos de sistema detallados en esta sección.

Equipos Mac OS X

En Mac OS X, Parallels Transporter puede instalarse de forma automática con Parallels Desktop o Parallels Server. Para garantizar una correcta instalación de Parallels Transporter y su correcto funcionamiento, su equipo del host debe cumplir los requisitos de sistema del producto correspondiente. Encontrará los requisitos de sistema de Parallels Desktop en la *Guía del Usuario de Parallels Desktop* y el los requisitos de sistema de Parallels Server detallados en la *Guía de Administración de Parallels Server*.

Equipos Windows

En Windows, el paquete de Parallels Transporter se instala usando el archivo de instalación que encontrará en el Centro de Descargas de Parallels (http://www.parallels.com/es/download/desktop/). Si desea migrar un equipo Windows de forma local, sin usar el Parallels Transporter instalado en su Mac, este equipo debe cumplir los siguientes requisitos.

Requisitos de Hardware

- Procesador a 700+ MHz x86 (32-bit) o x64 (64-bit) (Intel o AMD).
- Mínimo de 768 MB de RAM. Se recomienda 1 GB de RAM.
- 25 MB de espacio de disco duro para la instalación del paquete de Parallels Transporter. 15 GB de espacio de disco duro recomendado para cada máquina virtual o disco duro virtual resultante.
- Unidad CD-ROM o DVD-ROM (opcional).
- Adaptador de red Ethernet o WiFi.

Requisitos de Software

- Windows Vista® Ultimate, Enterprise, Business
- Windows Server® 2003 Standard Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Enterprise Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Web Edition SP0, SP1
- Windows XP Professional SP0, SP1,SP2
- Windows XP Home SP0, SP1, SP2
- Windows 2000 Professional Edition
- Windows 2000 Server
- Windows 2000 Advanced Server

Equipos Linux

En Linux, el paquete de Parallels Transporter se instala usando el archivo de instalación que encontrará en el Centro de Descargas de Parallels (http://www.parallels.com/es/download/desktop/). Si desea migrar un equipo Linux de forma local, sin usar el Parallels Transporter instalado en su Mac, este equipo debe cumplir los siguientes requisitos.

Requisitos de Hardware

- Procesador a 700+ MHz x86 (32-bit) o x64 (64-bit) (Intel o AMD).
- Mínimo de 768 MB de RAM. Se recomienda 1 GB de RAM.
- 25 MB de espacio de disco duro para la instalación del paquete de Parallels Transporter. 15 GB de espacio de disco duro recomendado para cada máquina virtual o disco duro virtual resultante.
- Unidad CD-ROM o DVD-ROM (opcional).
- Adaptador de red Ethernet o WiFi.

Requisitos de Software

- Red Hat® Enterprise Linux 5, 4
- Debian® Linux 4.0
- Fedora™ Core Linux 6, 5, 4; Fedora™ 8, 7
- SUSE® Linux 10.3, 10.2, 10.1, 10.0, 9.3
- Mandriva Linux 2008, 2007
- Ubuntu® Linux 7.10, 7.04, 6.10, 6.04, 5.04

Para instalar Parallels Transporter y sus componentes correctamente, compruebe que dispone del siguiente software en su equipo Linux:

- GNU Compiler 4.0 o posterior
- GNU Make 3.8 o posterior
- paquete de desarrollo o archivos fuente de kernel 2.6.14
- glibc 2.3.6
- glib2 2.10.3
- glib 2.3.6
- zlib 1.2.2.2
- libstdc++ 4.0.2
- libpng 1.2.8

Requisitos de Sistema del Equipo Fuente

Parallels Transporter le permite realizar migraciones desde equipos físicos y virtuales. Los equipos de cada tipo deben cumplir los requisitos de sistema específicos. Antes de realizar la migración, compruebe que su equipo fuente cumple los requisitos detallados en esta sección.

Equipo Físico

Para migrar datos desde un equipo físico, deberá instalar el Agente de Parallels Transporter en el mismo. El Agente de Parallels Transporter recoge la información sobre el equipo fuente y la transfiere a Parallels Transporter para que la procese.

El Agente de Parallels Transporter puede instalarse con el paquete de Parallels Transporter que encontrará en el Centro de Descargas de Parallels (http://www.parallels.com/es/download/desktop/). Este soporta equipos con sistema operativo Windows o Linux. Para garantizar el rendimiento del Agente de Parallels Transporter, su equipo debe cumplir los siguientes requisitos.

Requisitos de Hardware

- Procesador a 700+ MHz x86 (32-bit) o x64 (64-bit) (Intel o AMD).
- Mínimo de 256 MB de RAM.
- 25 MB de espacio de disco duro para la instalación del paquete de Parallels Transporter. 15 GB de espacio de disco duro recomendado para cada máquina virtual o disco duro virtual resultante.
- Unidad CD-ROM o DVD-ROM (opcional).
- Adaptador de red Ethernet o WiFi.

Requisitos de Software

El Agente de Parallels Transporter puede instalarse en los siguientes sistemas operativos Windows:

- Windows Vista® Ultimate, Enterprise, Business
- Windows Server® 2003 Standard Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Enterprise Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Web Edition SP0, SP1
- Windows XP Professional SP0, SP1,SP2
- Windows XP Home SP0, SP1, SP2
- Windows 2000 Professional Edition
- Windows 2000 Server
- Windows 2000 Advanced Server

El Agente de Parallels Transporter puede instalarse en los siguientes sistemas operativos Linux:

- Red Hat® Enterprise Linux 5, 4
- Debian® Linux 4.0
- Fedora™ Core Linux 6, 5, 4; Fedora™ 8, 7
- SUSE® Linux 10.3, 10.2, 10.1, 10.0, 9.3
- Mandriva Linux 2008, 2007
- Ubuntu® Linux 7.10, 7.04, 6.10, 6.04, 5.04

sistemas de archivo soportados

Parallels Transporter Agent soporta los siguientes sistemas de archivos:

- FAT16/32 (sólo Windows)
- NTFS (sólo Windows)
- Ext2/Ext3

Si no se soporta el sistema de archivos, Transporter Agent copia todos los sectores de disco de forma sucesiva.

Equipo Virtual

Parallels Transporter le permite migrar desde un Microsoft Virtual PC o máquina virtual VMware o disco virtual a una máquina o disco virtual Parallels. El disco o equipo fuente deben cumplir los requisitos detallados para así garantizar un correcto funcionamiento de Parallels Transporter.

Formatos Soportados de Archivos de Equipo Virtual

Parallels Transporter soporta los siguientes formatos:

- HDD de Parallels
- VMWAREVM, VMDK y VMX de VMware
- VHD y VMC de Microsoft.

Requisitos de Software

Parallels Transporter soporta los siguientes sistemas operativos:

- Windows Vista® Ultimate, Enterprise, Business
- Windows Server® 2003 Standard Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Enterprise Edition SP0, SP1
- Windows Server 2003 Web Edition SP0, SP1
- Windows XP Professional SP0, SP1,SP2
- Windows XP Home SP0, SP1, SP2
- Windows 2000 Professional Edition
- Windows 2000 Server
- Windows 2000 Advanced Server

Parallels Transporter soporta los siguientes sistemas operativos Linux:

- Red Hat® Enterprise Linux 5, 4
- Debian® Linux 4.0
- Fedora™ Core Linux 6, 5, 4; Fedora™ 8, 7
- SUSE® Linux 10.3, 10.2, 10.1, 10.0, 9.3
- Mandriva Linux 2008, 2007
- Ubuntu® Linux 7.10, 7.04, 6.10, 6.04, 5.04

sistemas de archivo soportados

Parallels Transporter soporta los siguientes sistemas de archivos:

- FAT16/32 (sólo Windows)
- NTFS (sólo Windows)
- Ext2/Ext3

Si no se soporta el sistema de archivos, Transporter copia todos los sectores de disco de forma sucesiva.

Requisitos de Red

Para realizar una migración desde un equipo fuente, debe establecer una conexión de red entre el equipo fuente y el equipo del host. La conexión puede ser inalámbrica o por cable. Si usa una conexión por cable con ajustes por defecto, Parallels Transporter configurará los ajustes de conexión de forma automática. Si ha cambiado los ajustes por defecto o usa una conexión inalámbrica, deberá configurar los ajustes de forma manual.

Nota: Para todas las conexiones, Parallels Transporter use puertos fijos en el rango de 1620 a 1623.

CAPÍTULO 3

Instalando Parallels Transporter

Este capítulo ofrece indicaciones sobre la instalación de Parallels Transporter.

En este capítulo

Instalándolo en Mac OS X 17
Instalándolo en Windows 18
Instalándolo en Linux 20
eliminando Parallels Transporter 20

Instalándolo en Mac OS X

Parallels Transporter se instala de forma automática cuando instala Parallels Desktop o Parallels Server.

En ambos casos, Parallels Transporter se sitúa en la siguiente carpeta: `/Applications/Parallels`.

Si desea más indicaciones sobre la instalación de Parallels Desktop, consulte la *Guía del Usuario de Parallels Desktop*.

Si desea información detallada sobre la instalación de Parallels Server, consulte la *Guía de Instalación de Parallels Sever para Mac*.

Instalándolo en Windows

En el caso de Windows, Parallels Transporter viene en un paquete independiente que contiene Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter (esta utilidad es necesaria para realizar migraciones remotas). Puede descargar la versión más reciente del paquete Parallels Transporter en el Centro de Descargas de Parallels (http://www.parallels.com/es/download/desktop/).

Nota: Para poder instalar el paquete de Parallels Transporter, es necesario que disponga de derechos de administrador.

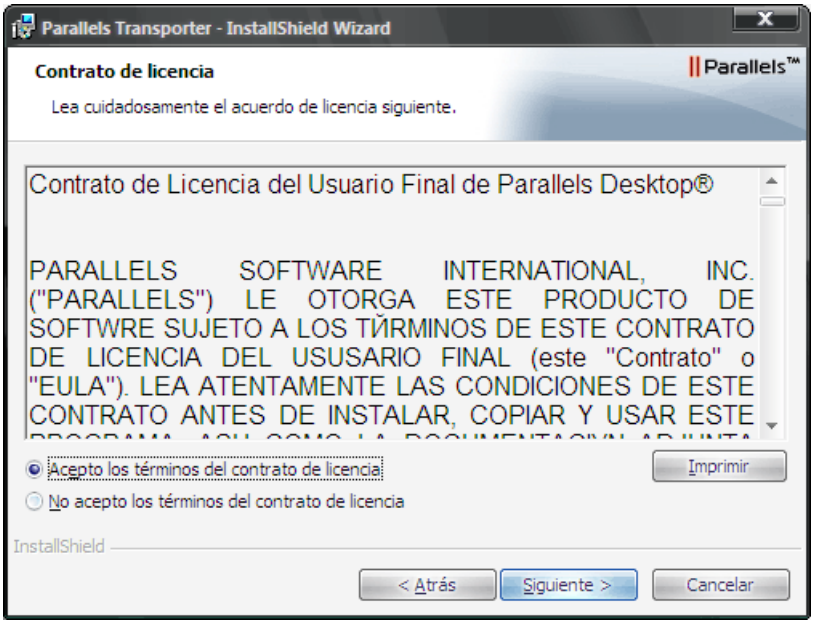
El paquete de Parallels Transporter contiene Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter, que se instalan de forma simultánea durante la instalación de Parallels Transporter.

Para instalar el paquete de Parallels Transporter

1 Abra `Parallels-Tsp-X.X.XXXX-Win.exe` para iniciar la instalación.

El Asistente de Instalación de Parallels Transporter muestra la ventana Bienvenida. Haga clic en Siguiente.

2 En la ventana Contrato de Licencia, lea detenidamente el Contrato de Licencia de Usuario Final. Haga clic en Imprimir para imprimir el documento. Si está de acuerdo con las condiciones y términos detallados, seleccione Acepto los términos del contrato de licencia. Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter - InstallShield Wizard
Contrato de licencia
Lea cuidadosamente el acuerdo de licencia siguiente.
Parallels™
Contrato de Licencia del Usuario Final de Parallels Desktop®
PARALLELS SOFTWARE INTERNATIONAL, INC. ("PARALLELS") LE OTORGA ESTE PRODUCTO DE SOFTWRE SUJETO A LOS TĬRMINOS DE ESTE CONTRATO DE LICENCIA DEL USUSARIO FINAL (este "Contrato" o "EULA"). LEA ATENTAMENTE LAS CONDICIONES DE ESTE CONTRATO ANTES DE INSTALAR, COPIAR Y USAR ESTE
Acepto los términos del contrato de licencia
No acepto los términos del contrato de licencia
Imprimir
InstallShield
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

3 En la ventana Tipo de Instalación, seleccione el tipo de instalación:

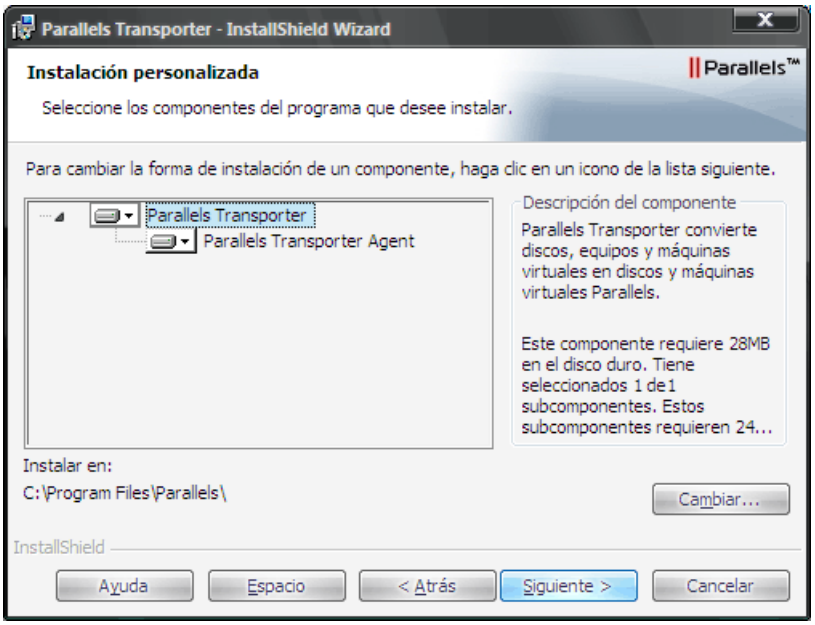
- Si ha seleccionado el tipo de instalación Completa, se instalará Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter.
- Si ha seleccionado el tipo de instalación Personalizada, podrá escoger si sólo desea instalar el Agente de Parallels Transporter o bien instalar todo el paquete.

Haga clic en Siguiente.

Parallels Transporter - InstallShield Wizard
Tipo de instalación
Parallels™
Elija el tipo de instalación que se adapte mejor a sus necesidades.
Seleccione un tipo de instalación.
Completa
Se instalarán todos los componentes del programa. (Necesita más espacio en disco).
Personalizada
Elija los componentes del programa que desee instalar y la ubicación en que se instalarán. Recomendada para usuarios avanzados.
InstallShield
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

4 Si ha seleccionado el tipo de instalación Completa, vaya al paso 5.

Si ha seleccionado el tipo de instalación Personalizada, seleccione los componentes que desea instalar. Si desea cambiar la carpeta de destino de Parallels Transporter, haga clic en el botón Cambiar y vaya a otra ubicación. Para ver el espacio de disco requerido para la instalación de los componentes seleccionados, haga clic en el botón Espacio. Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter - InstallShield Wizard
Instalación personalizada
Parallels™
Seleccione los componentes del programa que desee instalar.
Para cambiar la forma de instalación de un componente, haga clic en un icono de la lista siguiente.
Parallels Transporter
Parallels Transporter Agent
Descripción del componente
Parallels Transporter convierte discos, equipos y máquinas virtuales en discos y máquinas virtuales Parallels.
Este componente requiere 28MB en el disco duro. Tiene seleccionados 1 de 1 subcomponentes. Estos subcomponentes requieren 24...
Instalar en:
C:\Program Files\Parallels\
Cambiar...
InstallShield
Ayuda
Espacio
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

5 Para iniciar la instalación, haga clic en Instalar en la pantalla Listo para Instalar el Programa.

6 El asistente le informará sobre la instalación correcta con la ventana Asistente de Instalación Completado. Haga clic en Finalizar para salir del asistente.

Instalándolo en Linux

En el caso de equipos Linux, el paquete de Parallels Transporter se proporciona como una aplicación independiente, teniendo que ser instalada de forma manual. El paquete de Parallels Transporter incluye Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter.

Nota: Para poder instalar el paquete de Parallels Transporte en Linux deberá tener privilegios `root`.

Antes de realizar la instalación de Parallels Transporter, deberá descargar el paquete de instalación de Parallels Transporter desde el Centro de Descargas de Parallels (http://www.parallels.com/es/download/desktop/).

Para instalar Parallels Transporter y sus componentes

1. Haga doble clic en el archivo RUN descargado.
2. En la ventana de introducción, seleccione Siguiente y presione Enter.
3. Lea detenidamente el Contrato de Licencia.Si está de acuerdo con los términos del contrato de licencia, seleccione Acepto y presione Enter. Esto hará que se instale Parallels Transporter y el Agente de Parallels Transporter en este equipo.

   Nota: Si selecciona Declinar, se finalizará la instalación.
4. Una vez se hayan instalado correctamente los componentes de Parallels Transporter, seleccione Salir y presione Enter para completar la instalación.

eliminando Parallels Transporter

Este capítulo ofrece indicaciones sobre la eliminación de Parallels Transporter y sus componentes.

Eliminándolo de Mac OS X

En Mac OS X, Parallels Transporter puede eliminarse junto con el producto con el que se instaló (Parallels Desktop o Parallels Server). Si desea más información sobre cómo eliminar Parallels Desktop, consulte la *Guía del Usuario de Parallels Desktop para Mac*. Si desea más información sobre la eliminación de Parallels Server, consulte la *Guía de Instalación de Parallels Sever para Mac*.

Eliminándolo de Windows

En Windows, Parallels Transporter puede ser eliminado de dos formas:

- En el menú Inicio, seleccione Panel de Control > Añadir o Eliminar Programas. Seleccione Parallels Transporter en la lista de programas y haga clic en Eliminar o
- Abra el archivo `Parallels-Tsp-3.0.XXXX-Win.exe`. Esto iniciará el Asistente de Instalación, que eliminará el programa.

Nota: Para poder eliminar Parallels Transporter, deberá tener privilegios de administrador.

Eliminándolo de Linux

En Linux, los componentes de Parallels Transporter pueden eliminarse a través del archivo RUN que utilizó para instalar Parallels Transporter. Si desea más información sobre cómo acceder a este archivo RUN, consulte Instalándolo en Linux (p. 20).

Para eliminar Parallels Transporter:

1. Haga doble clic en el archivo RUN descargado.
2. En la ventana de introducción, seleccione Siguiente y presione Enter.
3. En la siguiente pantalla, seleccione Eliminar y presione Enter.
4. Una vez se hayan eliminado los componentes de Parallels Transporter, seleccione Salir y presione Enter para cerrar el asistente.

CAPÍTULO 4

Descripción del Proceso de Migración

Este capítulo proporciona información sobre los pasos básicos de migración de datos con Parallels Transporter.

En este capítulo

Iniciando la Migración 23
Decidiendo el Modo de Migración 24
Seleccionando el Tipo de Migración 26
Definiendo el Tipo de Conexión 27
Indicando la Fuente de Migración 28
Configurando el Sistema Operativo 29
Definiendo el Nombre y la Ubicación de la Máquina Virtual 30
Indicando la Carpeta de Destino 31
Finalizando la Migración 32

Iniciando la Migración

Antes de migrar un equipo, disco virtual o máquina virtual de terceros a una máquina virtual Parallels, debe abrir Parallels Transporter en el equipo que restaurará la máquina virtual resultante. Si está migrando datos desde un equipo remoto, debe abrir el Agente de Parallels Transporter en el equipo remoto antes de iniciar la migración.

Iniciando Parallels Transporter

Para iniciar Parallels Transporter en Mac OS X

1. En Finder, abra la carpeta `/Applications/Parallels/`.
2. Haga doble clic en la aplicación Parallels Transporter.

Para iniciar Parallels Transporter en Windows:

1. Haga clic en el menú Inicio de Windows.
2. En el menú Inicio, seleccione Todos los Programas > Parallels > Parallels Transporter.

Nota: Es necesario que inicie Parallels Transporter en un equipo Windows remoto para migrar el equipo de forma local. Si desea más información sobre este tipo de migración, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto (p. 40).

Para iniciar Parallels Transporter en Linux:

1. Inicie el terminal.
2. Indique el siguiente comando:

```
parallels_transporter
```

Nota: Es necesario que inicie Parallels Transporter en un equipo Linux remoto para migrar el equipo de forma local. Si desea más información sobre este tipo de migración, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto (p. 40).

Iniciando el Agente de Parallels Transporter.

Para iniciar el Agente de Parallels Transporter en Windows:

1. Haga clic en el menú Inicio de Windows.
2. En el menú Inicio, seleccione Todos los Programas > Parallels > Agente de Parallels Transporter.

Para iniciar el Agente de Parallels Transporter en Linux:

1. Inicie el terminal.
2. Indique el siguiente comando:

```
parallels_transporter_agent
```

Decidiendo el Modo de Migración

Parallels Transporter puede ejecutarse en dos modos: Exprés y Avanzado. La diferencia básica entre estos dos modos es el nivel de control que el usuario tiene sobre el proceso. El modo Avanzado ofrece un entorno más flexible, mientras que el modo Exprés le permite concentrarse en el objeto de migración, no en el método de migración.

Modo Exprés

En el modo Exprés, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos para realizar migraciones desde el volúmen físico o virtual activo. Por defecto, Parallels Transporter aplica cambios de hardware al sistema operativo fuente para que se inicie con la máquina virtual Parallels. Si la migración se realiza correctamente, Parallels Transporter creará dos archivos: un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) y un archivo de disco duro virtual (`.hdd`). Si Parallels Transporter no puede encontrar los archivos de sistema requeridos para realizar los cambios de hardware, el volumen fuente se migrará como si fuera un disco duro virtual Parallels.

La carpeta de destino y los nombres de los archivos viene predefinidos. Si desea más información, consulte Definiendo el Nombre y la Ubicación de la Máquina Virtual (p. 30).

Modo Avanzado

En el modo Avanzado, Parallels Transporter usa los ajustes indicados por el usuario. Puede personalizar los ajustes de migración de la siguiente forma:

- Seleccione los volúmenes del equipo fuente de host o el equipo remoto que desea migrar.
- Seleccione el tipo de salida de migración: un disco duro arrancable de máquina virtual o un disco de datos virtual.
- Indique la carpeta de destino y el nombre del disco duro virtual o máquina virtual resultante.

Una vez realizada la migración, Parallels Transporter creará numerosos archivos en función de la salida de migración deseada y de la fuente indicada. Por ejemplo, si ha migrado numerosos discos fuente a una máquina virtual Parallels, Parallels Transporter creará un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) y numerosos archivos de disco duro virtual (`.hdd`). Se podrá acceder a todos los discos duros virtuales desde la máquina virtual resultante.

Parallels Transporter
Modo de Migración
Seleccione el modo de migración:
Exprés (recomendado)
Realizar la migración usando los ajustes predefinidos.
Avanzado
Personalizar los ajustes antes de iniciar la migración.
Atrás
Continuar

Seleccionando el Tipo de Migración

Parallels Transporter, en función de la plataforma donde esté instalado, puede usarse para migrar datos desde numerosos tipos de equipos fuente:

- Mac OS X: de un equipo físico o equipo virtual.
- Windows: de un equipo físico o equipo virtual.
- Linux: de un equipo físico o equipo virtual.

Puede seleccionar la fuente de migración requerida en la ventana Tipo de Fuente de Migración:

- Seleccione Equip físico remoto para migrar datos desde los volúmenes seleccionados de un equipo físico remoto. Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto (p. 40).
- Seleccione Máquina virtual para migrar datos desde una máquina virtual VMware, Microsoft Virtual PC o VirtualBox. Con esta opción también puede convertir un disco virtual Parallels o de terceros a una máquina virtual Parallels. Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Virtual (p. 80).

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

Si ejecuta Parallels Transporter en un equipo físico Windows o Linux, podrá seleccionar Desde este equipo para migrar datos desde los volúmenes seleccionados de este equipo físico Windows o Linux (migración local). Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto de Forma Local (p. 74).

Nota: Si desea to migra desde una partición Boot Camp de forma local, seleccione Desde este equipo.

Definiendo el Tipo de Conexión

La conexión entre su equipo y el equipo fuente puede establecerse de las siguientes formas:

- conexión de red
- Cable FireWire

Puede escoger el tipo de conexión, aunque le recomendamos usar la primera opción, ya que generalmente suele requerir menos esfuerzo. Puede indicar el tipo de conexión que usa en la ventana Tipo de Conexión.

- Conexión de red. Seleccione esta opción si ambos equipos están conectados a la misma red. Si ha seleccionado esta opción, Parallels Transporter detectará el equipo fuente donde se está ejecutando el Agente de Parallels Transporter de forma automática y se preparará para recibir datos desde este.

  Nota: Si el Agente de Parallels Transporter no se está ejecutando en el equipo fuente, Parallels Transporter no podrá detectarlo.

- FireWire. Seleccione esta opción si los equipos están conectados por un cable FireWire.

Parallels Transporter
Tipo de Conexión
Seleccione el tipo de conexión de red para realizar la migración:
Conexión de redes
El equipo fuente y este equipo están conectados a la red.
FireWire
El equipo fuente y este equipo están conectados a través del cable FireWire.
Atrás
Continuar

Indicando la Fuente de Migración

Parallels Transporter puede usarse para migrar datos desde distintos tipos de fuentes:

- equipo físico remoto
- disco duro físico remoto o uno de sus volúmenes
- partición Boot Camp (remota o local)
- máquina virtual de terceros o su disco duro virtual

Nota: Antes de realizar la migración de una máquina virtual de terceros, deberá eliminar las utilidades de migración de esta.

Si Parallels Transporter está instalado en un equipo con un sistema operativo Windows o Linux, también podrá migrar datos desde este equipo a una máquina virtual Parallels o a un disco duro virtual. Para poder usar el disco duro virtual o máquina virtual resultante en Parallels Desktop, será necesario que transfiera sus archivos desde el equipo fuente hasta su Mac. Para usar la máquina virtual resultante en Parallels Server, deberá transferir sus archivos al equipo donde está instalado Parallels Server.

Configurando el Sistema Operativo

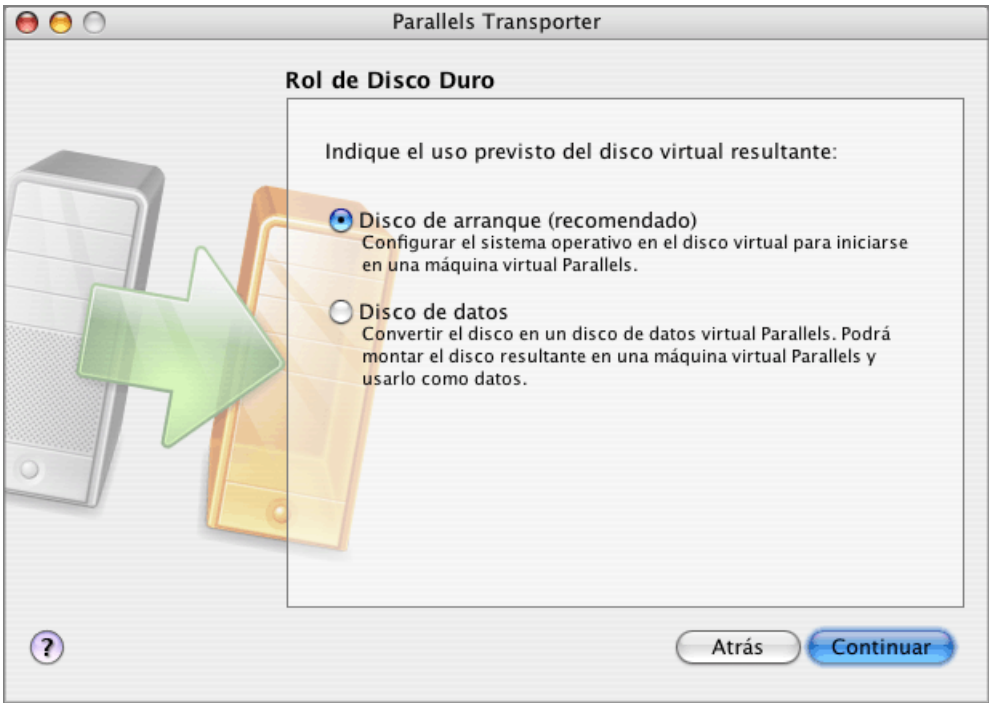
Una vez haya indicado la fuente de migración, deberá decidir si desea transferir los datos fuente a una máquina virtual o disco de datos virtual nuevo.

En la ventana Rol del Disco Duro, indique la operación que tiene previsto realizar con el disco migrado:

- Disco de arranque o
- Disco de datos

Si uno de los volúmenes seleccionados para la migración tiene un sistema operativo instalado, se recomienda seleccionar la opción Disco de arranque. Si selecciona esta opción, Parallels Transporter podrá crear una máquina virtual nueva y aplicar los cambios de hardware necesarios en el sistema operativo instalado en uno de los volúmenes seleccionados, para que así pueda usarlo como disco de inicio de la máquina virtual.

Si los volúmenes seleccionados sólo contienen datos, se recomienda seleccionar la opción Disco de datos. Si selecciona esta opción, Parallels Transporter podrá migrarlos como discos de datos. Si selecciona esta opción, Parallels Transporter no creará ninguna máquina virtual desde este disco.


Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
Atrás
Continuar

Definiendo el Nombre y la Ubicación de la Máquina Virtual

Si ha optado por transferir los datos a una máquina virtual, deberá indicar el nombre de la máquina virtual y seleccionar una ubicación para su carpeta.

Nota: Antes de indicar la ubicación, compruebe que hay suficiente espacio libre en el volumen de destino.

Por defecto, la máquina virtual obtiene el nombre de la fuente de migración, aunque usted puede cambiarlo y asignarle otro nombre.

- Si realiza una migración desde un equipo físico, la carpeta se nombrará por defecto después del sistema operativo fuente.
- Si realiza una migración desde un equipo virtual, la carpeta se nombrará por defecto después del disco virtual fuente.

La ubicación por defecto para la carpeta de la máquina virtual varía en función del sistema operativo del equipo físico:

- En Mac OS X: `/Users/<user_name>/Documents/Parallels/`.
- En Windows: `C:\Documents and Settings\All Users\Documents\Parallels\`.
- En Linux: `/var/parallels/`.

Para indicar el nombre y la ruta de la máquina virtual resultante, use la ventana Nombre de Máquina Virtual. Puede indicar la ruta a la carpeta de destino o usar el botón Examinar para localizar la carpeta.

Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
UserName/Documents/Parallels
Seleccionar...
Crear un alias de la máquina virtual en el escritorio
Atrás
Continuar

Indicando la Carpeta de Destino

Si ha optado por transferir los datos a un disco duro virtual, deberá seleccionar una ubicación para el disco duro virtual resultante.

Nota: Antes de indicar la ubicación, compruebe que hay suficiente espacio libre en el volumen de destino.

La ubicación por defecto del disco duro virtual resultante varía en función del sistema operativo del equipo físico:

- En Mac OS X: `/Users/<user_name>/Documents/Parallels/Migrated Disks/`.
- En Windows: `C:\Documents and Settings\All Users\Documents\Parallels\Migrated Disks\`.
- En Linux: `/var/parallels/Migrated Disks/`.

Para indicar la ruta a la carpeta de destino, use la ventana Carpeta de Destino. Puede indicar la ruta a la carpeta de destino o usar el botón Examinar para localizar la carpeta.

Finalizando la Migración

Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada.

Si desea añadir la máquina virtual resultante a la lista de máquinas virtuales registradas de Parallels Desktop, seleccione la opción Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Si deja esta opción desactivada, se abrirá la carpeta de la máquina virtual resultante.

Nota: Si Parallels Transporter está instalado y se está ejecutando en un equipo que no tiene instalado Parallels Desktop, no se ofrecerá la opción Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop.

Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Parallels Transporter
Migración Completa
La migración ha finalizado correctamente.
Encontrará los discos duros resultantes en /Users/UserName/Documents/Parallels/Windows XP Professional.
Para salir de Parallels Transporter, haga clic en Finalizar.
?
Finalizar

CAPÍTULO 5

Trabajando Con Parallels Transporter

Este capítulo ofrece descripciones de los escenarios de uso típicos de Parallels Transporter así como indicaciones detalladas sobre el proceso de migración.

En este capítulo

Escenarios de Uso Típicos 33
Migrando Con Parallels Transporter 40
Novedades 94

Escenarios de Uso Típicos

Parallels Transporter puede usarse de distintos modos, en función de la finalidad de la migración. Esta sección ofrece una descripción general de los escenarios de uso de Parallels Transporter. Si desea más información, consulte Migrando Con Parallels Transporter (p. 40).

Migrando Sobre Red (Migración Remota)

En este tipo de migración, el equipo fuente (cuyos datos desea migrar a una máquina virtual) y el equipo que aloja la máquina virtual resultante están conectados a través de un cable de red o FireWire. En el equipo fuente tiene instalado el Agente de Parallels Transporter, mientras en el equipo del host (su Mac) tiene instalado Parallels Transporter.

En el tipo de migración remota, puede usar los siguientes tipos de equipos fuente:

- Un equipo físico que tiene instalado un sistema operativo Windows o Linux.
- una partición Boot Camp

Antes de iniciar la migración, debe iniciar el Agente de Parallels Transporter en el equipo fuente y Parallels Transporter en el equipo del host. El Agente de Parallels Transporter recogerá la información sobre el equipo fuente y la transferirá al Parallels Transporter que se está ejecutando en el equipo del host.

Cuando migre datos de un equipo Windows o Linux remoto, Parallels Transporter transfiere los datos desde el/los volumen(es) indicado(s) del equipo fuente al disco duro virtual Parallels (`.hdd`) nuevo y crea un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`). Estos dos archivos constituyen una máquina virtual lista para ser usada. Durante el proceso de migración remota, sólo se hace arrancable el *volumen activo* y la máquina virtual resultante tiene el mismo sistema operativo que estaba activo durante la migración. Si Parallels Transporter no puede identificar el sistema operativo fuente, todos los volúmenes fuente serán migrados como discos de datos. Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto (p. 40).

El proceso de migración de datos desde la partición Boot Camp de un Mac remoto a una máquina virtual Parallels o disco duro virtual Parallels (p. 39) arrancable es similar a la migración remota desde un equipo Windows. Si desea más información, consulte Migrando Desde una Partición Boot Camp (p. 52).

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que sus equipos remotos y host cumplen los requisitos de sistema (p. 9).

Truco de Uso

Si desea experimentar con el sistema operativo u otro software instalado en un equipo remoto, puede usar Parallels Transporter para migrar todas las aplicaciones y datos del equipo fuente de forma rápida y fácil a una máquina virtual de su Mac. En este escenario, use el Agente de Parallels Transporter en su equipo fuente para migrar los datos directamente al Parallels Transporter de su Mac a través de red o de un cable FireWire.

Realizando una Migración Local

En este tipo de migración, usted migra datos desde su equipo físico Windows o Linux a una máquina virtual cuyos archivos se almacenan en este mismo equipo. Entonces usted copia los archivos de la máquina virtual a un USB o culaquier otro dispositivo de almacenamiento extraíble y transfiere dichos archivos de forma manual al equipo de su host. Una vez abra los archivos de la máquina virtual en Parallels Desktop o Parallels Management Console en el equipo del host, ya podrá empezar a trabajar con su máquina virtual. Este proceso requiere más tiempo que la migración sobre red, pero puede resultar muy útil cuando no hay otra forma posible de conectar su equipo fuente PC al equipo del host.

Cuando migre datos desde un equipo Windows o Linux a una máquina virtual Parallels o a un disco virtual Parallels (p. 38), Parallels Transporter transfiere los datos desde el/los volúmen(es) indicados del equipo fuente al nuevo disco duro virtual Parallels que acaba de crear (`.hdd`) y crea un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`). Estos archivos constituyen una máquina virtual. Durante el proceso de migración remota, sólo se hace arrancable el *volumen activo* y la máquina virtual resultante tiene el mismo sistema operativo que estaba *activo* durante la migración. Si Parallels Transporter no puede identificar el sistema operativo fuente, todos los volúmenes fuente serán migrados como discos de datos.

Parallels Transporter también le permite realizar migraciones de forma local dentro de la partición Boot Camp a una máquina virtual Parallels o a un disco virtual Parallels (p. 38) arrancable. El proceso de esta migración es similar al proceso de migración local desde un equipo Windows. Si desea más información, consulte Migrando Desde una Partición Boot Camp (p. 52).

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que su equipo Windows o Linux reúne los requisitos de sistema (p. 9) del equipo fuente y del equipo del host.

Para realizar una migración local, instale el paquete de Parallels Transporter en su equipo. Inicie Parallels Transporter y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto de Forma Local (p. 74).

Para realizar una migración dentro de una partición Boot Camp de forma local, deberá instalar el paquete de Parallels Transporter en la partición Boot Camp. Inicie Parallels Transporter y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando Dentro de una Partición Boot Camp (p. 69).

Migrando desde una Partición Boot Camp

Con Parallels Transporter, puede migrar su partición Boot Camp a una máquina virtual Parallels o disco duro virtual Parallels arrancable. Puede usar tres métodos cuando realice una migración desde una partición Boot Camp:

- migrando dentro de la partición Boot Camp (migración local) o
- migrando a través de la máquina virtual Boot Camp o
- migrando desde la partición Boot Camp de un Mac remoto (migración estándar remota).

Migrando Dentro de una Partición Boot Camp

La migración dentro de la partición Boot Camp es similar a la migración local estándar. En este caso, su partición Boot Camp se considera un equipo Windows normal. Así, si realiza una migración dentro de la partición Boot Camp, Parallels Transporter migrará los datos desde la partición Boot Camp al disco duro virtual Parallels que acaba de crear (`.hdd`) y creará un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`), que se guardará dentro de la propia partición Boot Camp. El disco duro virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual constituyen una máquina virtual. Para usar esta máquina virtual con Parallels Desktop o Parallels Server, es necesario que copia los dos archivos (.hdd and .pvs) al equipo del host.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen de disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que su equipo Boot Camp Windows reúne los requisitos de sistema (p. 9) del equipo fuente y del equipo del host.

Para realizar una migración de acuerdo con este escenario, deberá acceder al SO Windows en la partición Boot Camp e instalar Parallels Transporter. Inicie Parallels Transporter y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando Dentro de una Partición Boot Camp (p. 69).

Migrando a Través de Máquina Virtual Boot Camp

La migración a través de la máquina virtual Boot Camp es similar a la migración remota estándar. Si realiza una migración usando la máquina virtual, la partición Boot Camp se considera un equipo físico remoto. En este caso, Parallels Transporter migra la partición Boot Camp a un archivo de disco virtual Parallels (`.hdd`) y un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) en el equipo del host. Estos archivos constituyen una máquina virtual lista para ser usada.

Si desea más información sobre la creación de una máquina virtual Boot Camp, consulte las secciones correspondientes en la *Guía de Usuario de Parallels Desktop*.

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que su host y el equipo fuente cumplen los requisitos de sistema (p. 9).

Para realizar una migración desde la partición Boot Camp directamente al equipo de su host, inicie su máquina virtual Boot Camp en Parallels Desktop o Parallels Management Console y compruebe que Parallels Transporter está instalado en ambos equipos: en el equipo del host y en el equipo fuente (partición Boot Camp). Inicie Parallels Transporter en el equipo del host y el Agente de Parallels Transporter en su máquina virtual (el equipo fuente) y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando A Través de una Máquina Virtual Boot Camp (p. 61).

Migrando Desde una Partición Boot Camp de Mac Remoto

Esta migración es muy parecida a la migración estándar remota. Cuando realice una migración desde una partición Boot Camp de un Mac remoto, su Mac con Parallels Desktop o Parallels Server instalado u otro equipo con Parallels Server instalado se considerará el equipo del host, y la partición Boot Camp del Mac remoto se considerará el equipo fuente. De acuerdo con este escenario, puede migrar la partición Boot Camp a una máquina virtual Parallels arrancable y guardarla en su equipo de host.

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que su host y el equipo remoto cumplen los requisitos de sistema (p. 9) y los requisitos de red (p. 16).

Para realizar una migración desde una partición Boot Camp remotaal equipo de su host, compruebe que Parallels Transporter está instalado en ambos equipos: en el equipo del host y en el equipo fuente (la partición Boot Camp del otro Mac). Inicie Parallels Transporter en el equipo del host y el Agente de Parallels Transporter en el equipo fuente y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando Desde la Partición Boot Camp de un Mac Remoto (p. 53).

Migrando Desde un Equipo Virtual de Terceros

Con Parallels Transporter, puede realizar migraciones de datos muy fácilmente entre una máquina virtual Microsoft Virtual PC, VMware o VirtualBox o disco duro virtual a una máquina virtual Parallels o disco duro virtual Parallels arrancable. Parallels Transporter convierte los archivos de la máquina virtual de terceros al formato de Parallels, sin tocas las aplicaciones y datos. Durante la migración, Parallels Transporter crea un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) y un archivo de disco duro virtual (`.hdd`). Estos archivos constituyen una máquina virtual lista para ser usada.

Cuando realice una migración de una máquina virtual de terceros, Parallels Transporter puede necesitar los archivos de instalación del sistema operativo fuente para aplicar los cambios de hardware al sistema operativo instalado en esta máquina virtual. Si Parallels Transporter no puede identificar el sistema operativo instalado en la máquina virtual fuente o si no puede proporcionar los archivos de instalación del sistema operativo, todos los volúmenes de la máquina virtual fuente serán migrados a los discos duros virtuales (p. 38) Parallels.

También puede migrar un único disco duro virtual Microsoft Virtual PC, VMware o VirtualBox a una máquina virtual arrancable Parallels, si el disco tiene un sistema operativo instalado.

Nota: Antes de realizar la migración de una máquina virtual de terceros, deberá eliminar las utilidades de migración de esta.

Para migrar desde una máquina virtual de terceros, inicie Parallels Transporter en su Mac y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Migrando Desde un Equipo Virtual (p. 80).

Creando Discos de Datos Virtuales Parallels

Parallels Transporter le permite migrar datos desde volúmenes físicos o virtuales a discos duros virtuales Parallels. Una vez realizada la migración, podrá adjuntar los discos virtuales resultantes a las máquinas virtuales Parallels existentes y usar los datos de los volúmenes fuente. La única restricción es que el sistema de archivos del disco duro virtual debe ser compatible con el sistema operativo instalado en la máquina virtual.

Para crear un disco duro virtual Parallels, instale el paquete de Parallels Transporter en el equipo del host y en el equipo físico fuente, remoto o host. Inicie Transporter y siga las indicaciones del asistente. Por defecto, Parallels Transporter intenta migrar el volumen fuente a una máquina virtual. Debe seleccionar el modo Avanzado para migrarlo como disco de datos. Si desea más información sobre el proceso de migración, consulte Migrando Desde un Equipo Remoto (p. 40), Migrando Desde un Equipo Remoto de Forma Local (p. 74) y Migrando Desde un Equipo Virtual (p. 80).

Convirtiendo Discos de Datos Virtuales Parallels a Máquinas Virtuales

Puede usar Parallels Transporter para migrar un disco duro virtual existente de Parallels a una máquina virtual arrancable Parallels. S desea usar el disco duro virtual como disco primario de la máquina virtual, este debe disponer de un sistema operativo. Parallels Transporter aplicará los cambios de hardware requeridos al sistema operativo instalado en el disco duro virtual para hacerlo arrancable en la máquina virtual resultante. Durante la migración, Parallels Transporter crea un archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) para el archivo del disco duro virtual original (`.hdd`). Estos dos archivos constituyen una máquina virtual Parallels lista para ser usada.

Nota: Para garantizar una migración correcta, compruebe que su disco duro virtual fuente cumple los requisitos de sistema (p. 15).

Para convertir un disco virtual Parallels a una máquina virtual arrancable, instale Parallels Transporter en el equipo del host. Inicie Parallels Transporter y siga las indicaciones del asistente. Si desea más información, consulte Procesando Discos Virtuales Parallels (p. 90).

CAPÍTULO 6

Migrando Con Parallels Transporter

Este capítulo ofrece información sobre los distintos escenarios de migración.

En este capítulo

Migrando desde un Equipo Remoto 40
Migrando desde una Partición Boot Camp 52
Migrando desde un Equipo Remoto de Forma Local 74
Migrando desde un Equipo Virtual 80

Migrando desde un Equipo Remoto

Parallels Transporter le permite realizar migraciones desde volúmenes seleccionados de un equipo remoto Windows o Linux a un disco virtual o máquina virtual Parallels. Durante la migración, Parallels Transporter crea un archivo de disco duro de máquina virtual (`.hdd`) y un archivo de configuración (`.pvs`) y aplica todos los cambios requeridos al sistema operativo fuente para que sea arrancable con la máquina virtual Parallels.

Los equipos fuente y de host deben cumplir los requisitos de sistema (p. 15).

Nota: Si está realizando una migración a un equipo host Windows con un sistema de archivos FAT16 o FAT32, el tamaño del archivo `.hdd` resultante no puede superar los 2 GB o 4 GB respectivamente.

Tanto en Windows como en Linux, Parallels Transporter crea un archivo `.hdd` de formato antiguo. Antes de poder usar este archivo con Parallels Desktop 4.0, deberá convertirlo al formato nuevo. Simplemente abra el archivo con Parallels Desktop y se le ofrecerá convertir el formato del archivo.

Migrando en Modo Exprés

En el modo Exprés, sólo puede migrar el volumen activo de un equipo fuente remoto usando los ajustes predefinidos. Por defecto, el volumen activo se migra a una máquina virtual arrancable. Si se produce un error, el volumen se migra a un disco virtual Parallels (`.hdd`).

Los pasos detallados aquí son para equipos Windows. En el caso de equipos Linux, los pasos son muy similares.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Para migrar desde un equipo remoto en modo Exprés

1. Encienda los equipos fuente y host e inicie sesión. Compruebe que los equipos están conectados por un cable de red.
2. En el equipo fuente, inicie Parallels Transporter Agent.
3. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter y aparecerá la ventana Introducción.
4. En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.
5. En la ventana Modo de Migración, seleccione Exprés y haga clic en Continuar.

6 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione la entidad que desea migrar. Para realizar la migración de un equipo remoto a una máquina virtual, seleccione Equipo físico remoto y haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

7 En la ventanaTipo de Conexión, indique la conexión que desea usar. Haga clic en Continuar.

Nota: No puede usarse FireWire para realizar migraciones desde equipos Linux remotos.

Parallels Transporter
Tipo de Conexión
Seleccione el tipo de conexión de red para realizar la migración:
Conexión de redes
El equipo fuente y este equipo están conectados a la red.
FireWire
El equipo fuente y este equipo están conectados a través del cable FireWire.
Atrás
Continuar

8 Consulte la lista que aparece en la ventana Preparando la Migración y compruebe que está preparado para realizar la migración. Una vez haya acabado haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Preparando la Migración
Antes de iniciar la migración, compruebe que:
El equipo fuente está encendido.
El equipo fuente y este equipo están conectados usando el cable FireWire.
El Agente de Parallels Transporter está instalado y ejecutándose en el equipo fuente.
Atrás
Continuar

9 En la ventana Equipo Fuente seleccione el equipo fuente. Puede seleccionarla desde el campo equipo fuente o indicar su dirección IP y conectarse usando estos datos. Si su equipo fuente no aparece en la lista, haga clic en Más opciones, seleccione Usando esta dirección IP e indique la dirección IP del equipo fuente en el campo de entrada. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter iniciará la migración.

10 Si Parallels Transporter no puede identificar el sistema operativo en el volumen fuente, le pedirá que indique el sistema operativo.

11 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable con la máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. En Windows, para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione >Esta ubicación. Puede introducir la ruta a los archivos (generalmente ubicados en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta.

Una vez haya acabado haga clic en Continuar.

Nota: Si está migrando desde un equipo remoto Linux, vaya al siguiente paso.

Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Seleccionar...
Atrás
Continuar

El proceso de migración puede llevar un tiempo en completarse. El icono de Parallels Transporter situado en la bandeja de sistema indica el estado del proceso.

- activo, migración en proceso; - inactivo, migración interrumpida o completada.

12 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Seleccione la casilla Abrir máquina virtual en Parallels Desktop si Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host y desea empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Transporter.

Nota: En Linux, Parallels Transporter le informa sobre la ruta a los archivos resultantes.

Migrando en Modo Avanzado

En el modo Avanzado, puede seleccionar los volúmenes del equipo fuente remoto que serán migrados y administrar los ajustes de migración. Puede realizar la migración desde volúmenes activos o inactivos del equipo a una máquina o disco virtual Parallels.

Los pasos detallados aquí son para equipos Windows. En el caso de equipos Linux, los pasos son muy similares.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Para migrar desde un equipo remoto en modo Avanzado

1. Encienda los equipos fuente y host e inicie sesión. Compruebe que los equipos están conectados por un cable de red.
2. En el equipo fuente, inicie Parallels Transporter Agent.
3. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   El asistente de Parallels Transporter se iniciará y mostrará la ventana Introducción.
4. En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.
5. En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Continuar.

6 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione la entidad que desea migrar. Para realizar la migración de un equipo remoto a una máquina virtual, seleccione Equipo físico remoto y haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

7 En la ventanaTipo de Conexión, indique la conexión que desea usar. Haga clic en Continuar.

Nota: No puede usarse FireWire para realizar migraciones desde equipos Linux remotos.

Parallels Transporter
Tipo de Conexión
Seleccione el tipo de conexión de red para realizar la migración:
Conexión de redes
El equipo fuente y este equipo están conectados a la red.
FireWire
El equipo fuente y este equipo están conectados a través del cable FireWire.
Atrás
Continuar

8 Consulte la lista que aparece en la ventana Preparando la Migración y compruebe que está preparado para realizar la migración. Una vez haya acabado haga clic en Continuar.

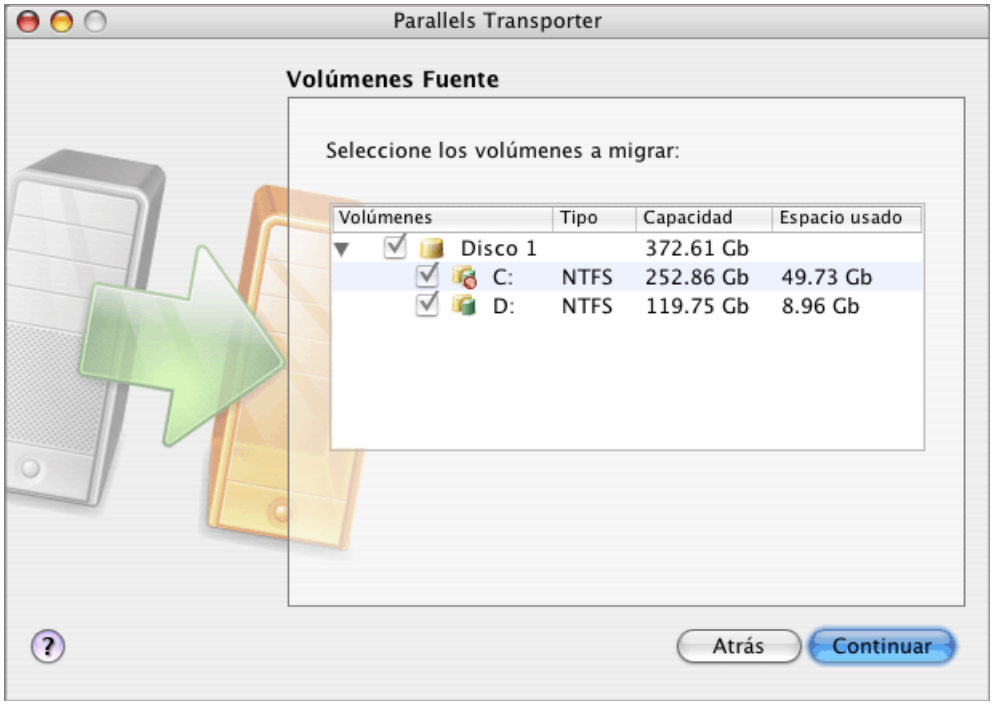
Parallels Transporter
Preparando la Migración
Antes de iniciar la migración, compruebe que:
El equipo fuente está encendido.
El equipo fuente y este equipo están conectados usando el cable FireWire.
El Agente de Parallels Transporter está instalado y ejecutándose en el equipo fuente.
Atrás
Continuar

9 En la ventana Equipo Fuente seleccione el equipo fuente. Puede seleccionarla desde el campo equipo fuente o indicar su dirección IP y conectarse usando estos datos. Si su equipo fuente no aparece en la lista, haga clic en Más opciones, seleccione Usando esta dirección IP e indique la dirección IP del equipo fuente en el campo de entrada. Haga clic en Continuar.

10 En la ventana Volúmenes Fuente seleccione los volúmenes que desea migrar. Haga clic en Continuar.

- Si ha seleccionado un volumen activo con un sistema operativo, aparecerá la ventana Cambio de Hardware.

- Si seleccionó un volumen inactivo, aparecerá la ventana Carpeta de Destino. En este caso, vaya al paso 13.



11 En la ventana Rol del Disco Duro, seleccione si desea migrar a una máquina virtual arrancable o a un disco de datos.

- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
Atrás
Continuar

12 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable con una máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. En Windows, para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione Otra ubicación. Puede introducir la ruta a los archivos (generalmente ubicados en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta.

Una vez haya acabado haga clic en Aplicar.

Nota: Si está migrando desde un equipo remoto Linux, vaya al siguiente paso.

Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Seleccionar...
Atrás
Continuar

13 Si ha seleccionado Disco de arranque, indique el nombre y el destino para la máquina virtual Parallels resultante en la ventana Nombre de la Máquina Virtual. Puede seleccionar la ubicación donde desea guadar el archivo de configuración de la máquina virtual y la imagen de su disco duro virtual de forma manual, haciendo clic en Más Opciones e indicando la ruta en el campo de entrada.

Si ha seleccionado Disco de datos, indique la carpeta de destino en la ventana Carpeta de Destino.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
UserName/Documents/Parallels
Seleccionar...
Crear un alias de la máquina virtual en el escritorio
Atrás
Continuar

14 Revise los parámetros indicados en la ventana Opciones de Migración y compruebe que todos los ajustes son correctos. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez listo, haga clic en Migrar.

El proceso de migración puede llevar un tiempo en completarse. El icono de Parallels Transporter situado en la bandeja de sistema indica el estado del proceso.

- activo, migración en proceso; - inactivo, migración interrumpida o completada.

15 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si ha seleccionado la opción Disco de arranque y Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Nota: En Linux, Parallels Transporter le informa sobre la ruta a los archivos resultantes.

Migrando desde una Partición Boot Camp

Usando Parallels Transporter puede migrar su partición Boot Camp de forma local o remota a una máquina o disco virtual Parallels arrancable y guardarla en la partición Boot Camp o en el equipo de su host.

Migrando Desde una Partición Boot Camp de Mac Remoto

La migración desde la partición Boot Camp perteneciente a un Mac remoto es similar a una migración estándar remota entre dos equipos y se realiza con los mismos modos de migración de Parallels Transporter.

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. El modo de migración Exprés le permite convertir su partición Boot Camp a máquina virtual Parallels de forma rápida y almacenarla en la ubicación por defecto de su Mac. En este modo, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

Los modos Exprés y Avanzado son casi similares, aunque cuando se usa el modo Exprés, Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto y no le pide que compruebe los parámetros. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Para migrar desde un equipo remoto en modo Avanzado

1. Encienda el equipo del host y acceda a la partición Boot Camp fuente. Compruebe que los equipos están conectados por un cable de red.
2. En la partición Boot Camp (equipo fuente), inicie Parallels Transporter Agent.
3. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter y aparecerá la ventana Introducción.

4 En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.

5 En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Continuar.

6 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo que desea migrar. Si desea migrar una partición Boot Camp remota, seleccione la opción Equipo físico remoto. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

7 En la ventana**Tipo de Conexión**, indique la conexión que desea usar. Haga clic en **Continuar**.

Parallels Transporter
Tipo de Conexión
Seleccione el tipo de conexión de red para realizar la migración:
Conexión de redes
El equipo fuente y este equipo están conectados a la red.
FireWire
El equipo fuente y este equipo están conectados a través del cable FireWire.
Atrás
Continuar

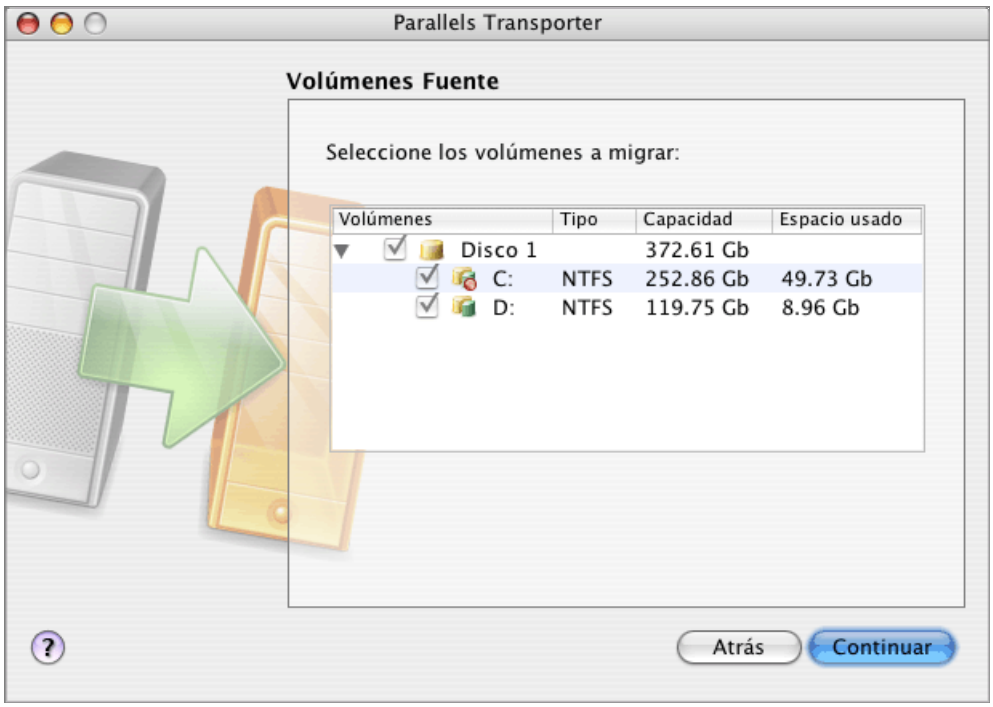
8 Consulte la lista que aparece en la ventana **Preparando la Migración** y compruebe que está preparado para realizar la migración. Una vez haya acabado haga clic en **Continuar**.

Parallels Transporter
Preparando la Migración
Antes de iniciar la migración, compruebe que:
El equipo fuente está encendido.
El equipo fuente y este equipo están conectados usando el cable FireWire.
El Agente de Parallels Transporter está instalado y ejecutándose en el equipo fuente.
Atrás
Continuar

9 En la ventana Equipo Fuente seleccione el equipo fuente. Puede seleccionarla desde el campo equipo fuente o indicar su dirección IP y conectarse usando estos datos. Si su equipo fuente no aparece en la lista, haga clic en Más opciones, seleccione Usando esta dirección IP e indique la dirección IP del equipo fuente en el campo de entrada. Haga clic en Continuar.

10 En la ventana Volúmenes Fuente, compruebe que ha seleccionado la partición Boot Camp. Haga clic en Continuar.

Nota: La lista Volúmenes Fuente no incluye la partición Mac OS X.



11 En la ventana Rol del Disco Duro, seleccione si desea migrar a una máquina virtual arrancable o a un disco de datos.

- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
Atrás
Continuar

12 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable con la máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. Para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione Esta ubicación. Puede indicar la ruta a los archivos (generalmente en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizarla. Una vez haya acabado haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Seleccionar...
Atrás
Continuar

13 Si ha seleccionado Disco de arranque, indique el nombre y el destino para la máquina virtual Parallels resultante en la ventana Nombre de la Máquina Virtual. Puede seleccionar la ubicación donde desea guadar el archivo de configuración de la máquina virtual y la imagen de su disco duro virtual de forma manual, haciendo clic en Más Opciones e indicando la ruta en el campo de entrada.

Si ha seleccionado Disco de datos, indique la carpeta de destino en la ventana Carpeta de Destino.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
UserName/Documents/Parallels
Seleccionar...
Crear un alias de la máquina virtual en el escritorio
Atrás
Continuar

14 Revise los parámetros indicados en la ventana Opciones de Migración y compruebe que todos los ajustes son correctos. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez listo, haga clic en Migrar.

El proceso de migración puede llevar un tiempo en completarse. El icono de Parallels Transporter situado en la bandeja de sistema indica el estado del proceso.

- activo, migración en proceso; - inactivo, migración interrumpida o completada.

15 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si ha seleccionado la opción Disco de arranque y Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Migrando a través de Máquina Virtual Boot Camp

La migración a través de la máquina virtual Boot Camp es similar a la migración estándar remota y se realiza con los mismos modos de migración de Parallels Transporter.

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. El modo de migración Exprés le permite convertir su máquina virtual de terceros a una máquina virtual Parallels. En este modo, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

Los modos Exprés y Avanzado son casi similares, aunque cuando se usa el modo Exprés, Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto y no le pide que compruebe los parámetros. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Para migrar la partición Boot Camp a una máquina virtual Parallels en modo Avanzado

1. Ejecute la máquina virtual Boot Camp y compruebe que está conectada a la misma red que el equipo del host.
2. En la máquina virtual Boot Camp (equipo fuente), inicie Parallels Transporter Agent.
3. En su Mac (equipo host), inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en el equipo Mac, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter y aparecerá la ventana Introducción.

4 En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.

5 En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Siguiente.

6 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Para migrar una máquina virtual Boot Camp, seleccione Equipo físico remoto. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

7 Para migrar la máquina virtual, seleccione Conexión de Red. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Tipo de Conexión
Seleccione el tipo de conexión de red para realizar la migración:
Conexión de redes
El equipo fuente y este equipo están conectados a la red.
FireWire
El equipo fuente y este equipo están conectados a través del cable FireWire.
Atrás
Continuar

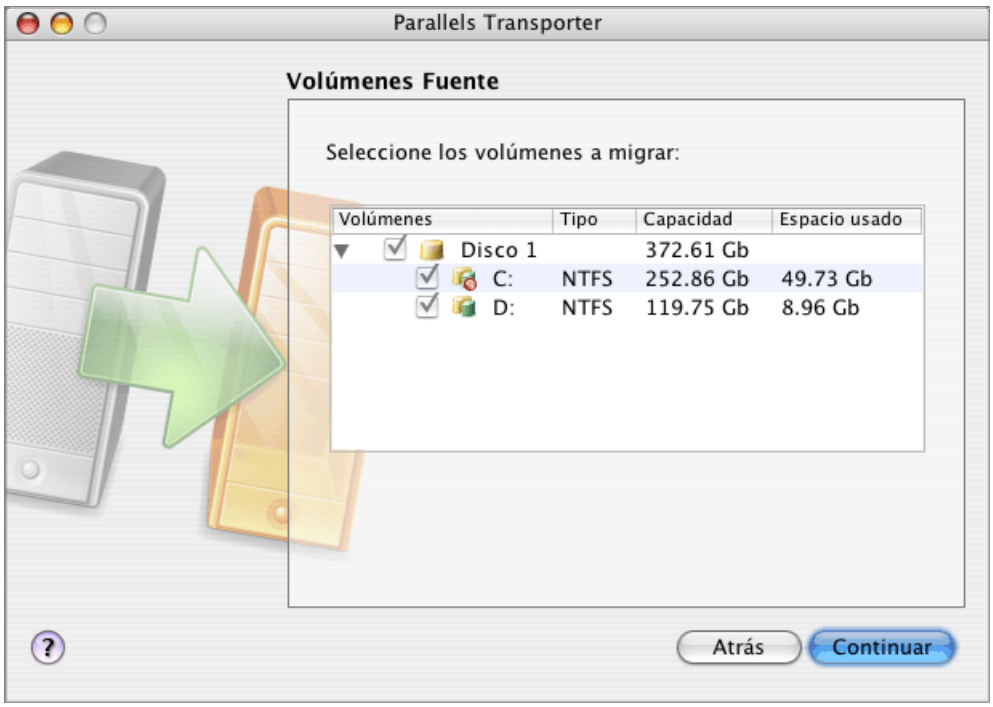
8 Consulte la lista que aparece en la ventana Preparando la Migración y compruebe que está preparado para realizar la migración. Una vez haya acabado haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Preparando la Migración
Antes de iniciar la migración, compruebe que:
El equipo fuente está encendido.
El equipo fuente y este equipo están conectados usando el cable FireWire.
El Agente de Parallels Transporter está instalado y ejecutándose en el equipo fuente.
Atrás
Continuar

9 En la ventana Equipo Fuente seleccione el equipo fuente. Puede seleccionarla desde el campo equipo fuente o indicar su dirección IP y conectarse usando estos datos. Si su equipo fuente no aparece en la lista, haga clic en Más opciones, seleccione Usando esta dirección IP e indique la dirección IP del equipo fuente en el campo de entrada. Haga clic en Continuar.

10 En la ventana Volúmenes Fuente, compruebe que ha seleccionado la partición Boot Camp. Haga clic en Continuar.

Nota: La lista Volúmenes Fuente no incluye la partición Mac OS.



11 En la ventana Rol del Disco Duro, seleccione si desea migrar a una máquina virtual arrancable o a un disco de datos.

- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
Atrás
Continuar

12 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable con una máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. Para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione Otra ubicación. Puede introducir la ruta a los archivos (generalmente ubicados en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta.

Una vez haya acabado haga clic en Aplicar.

Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Seleccionar...
Atrás
Continuar

13 Si ha seleccionado Disco de arranque, indique el nombre y el destino para la máquina virtual Parallels resultante en la ventana Nombre de la Máquina Virtual. Puede seleccionar la ubicación donde desea guadar el archivo de configuración de la máquina virtual y la imagen de su disco duro virtual de forma manual, haciendo clic en Más Opciones e indicando la ruta en el campo de entrada.

Si ha seleccionado Disco de datos, indique la carpeta de destino en la ventana Carpeta de Destino.

Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
UserName/Documents/Parallels
Seleccionar...
Crear un alias de la máquina virtual en el escritorio
Atrás
Continuar

14 Revise los parámetros indicados en la ventana Opciones de Migración y compruebe que todos los ajustes son correctos. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez listo, haga clic en Migrar.

El proceso de migración puede llevar un tiempo en completarse. El icono de Parallels Transporter situado en la bandeja de sistema indica el estado del proceso.

- activo, migración en proceso; - inactivo, migración interrumpida o completada.

15 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si ha seleccionado la opción Disco de arranque y Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Migrando Dentro de una Partición Boot Camp

La migración dentro de una partición Boot Camp es similar a la migración local y se realiza con los mismos modos de migración de Parallels Transporter.

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. El modo de migración Exprés le permite convertir su partición Boot Camp a una máquina virtual Parallels almacenada en su partición Boot Camp. En este modo, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

Los modos Exprés y Avanzado son casi similares, aunque cuando se usa el modo Exprés, Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto y no le pide que compruebe los parámetros. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte Novedades (p. 94).

Para migrar una partición Boot Camp de forma local en modo Avanzado

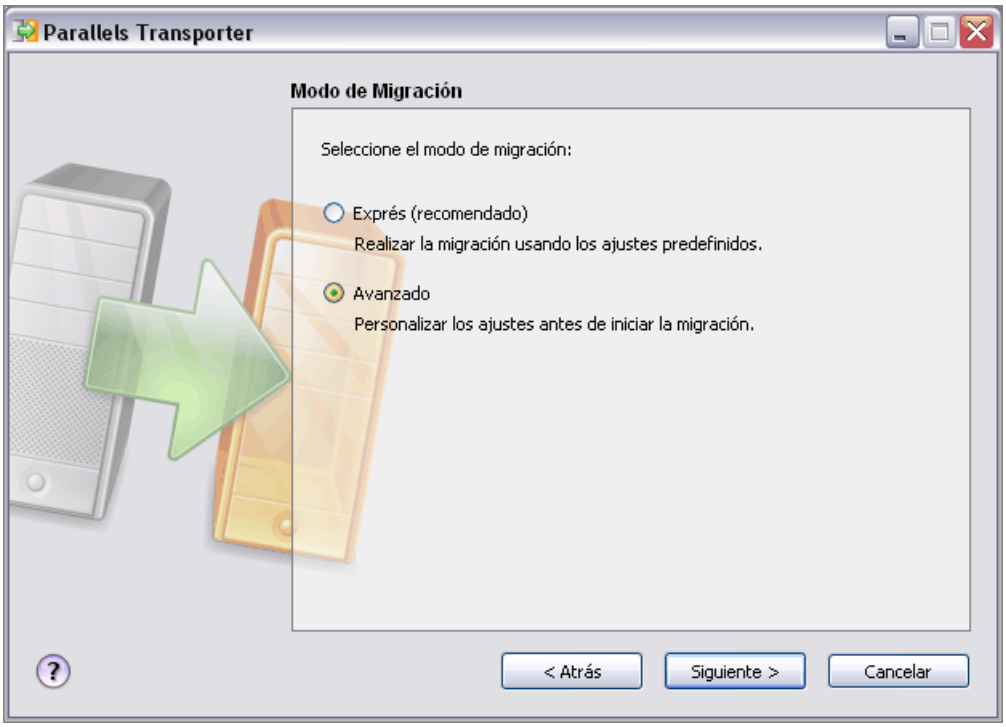
1. Iníciela en el SO Windows en su partición Boot Camp.
2. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

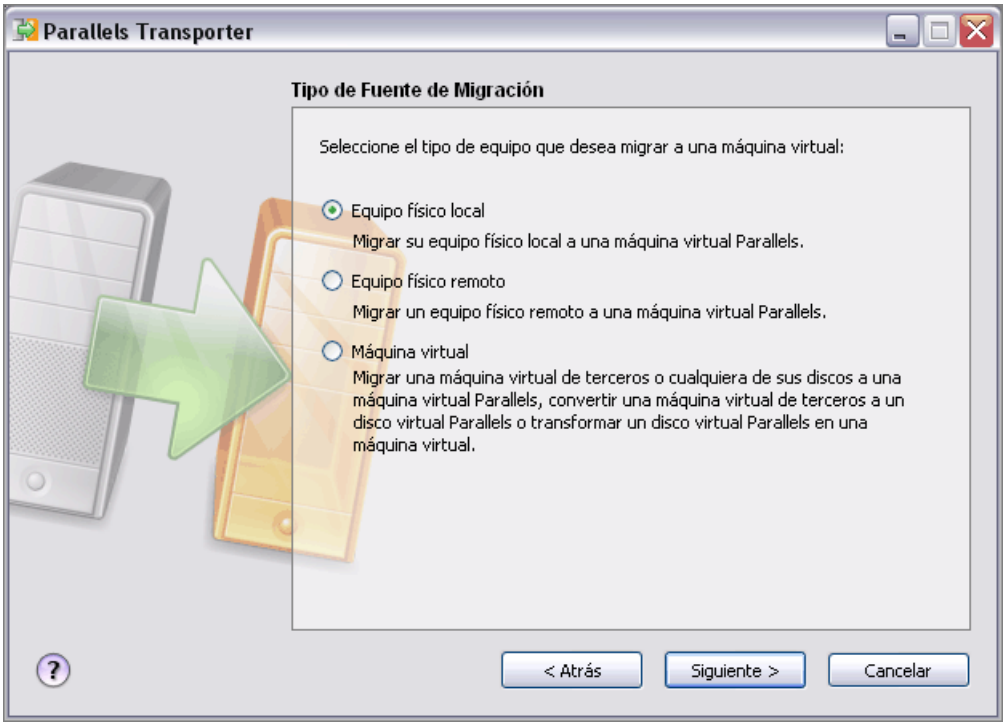
   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.

3 En la ventana Introducción, haga clic en Siguiente.

4 En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Siguiente.

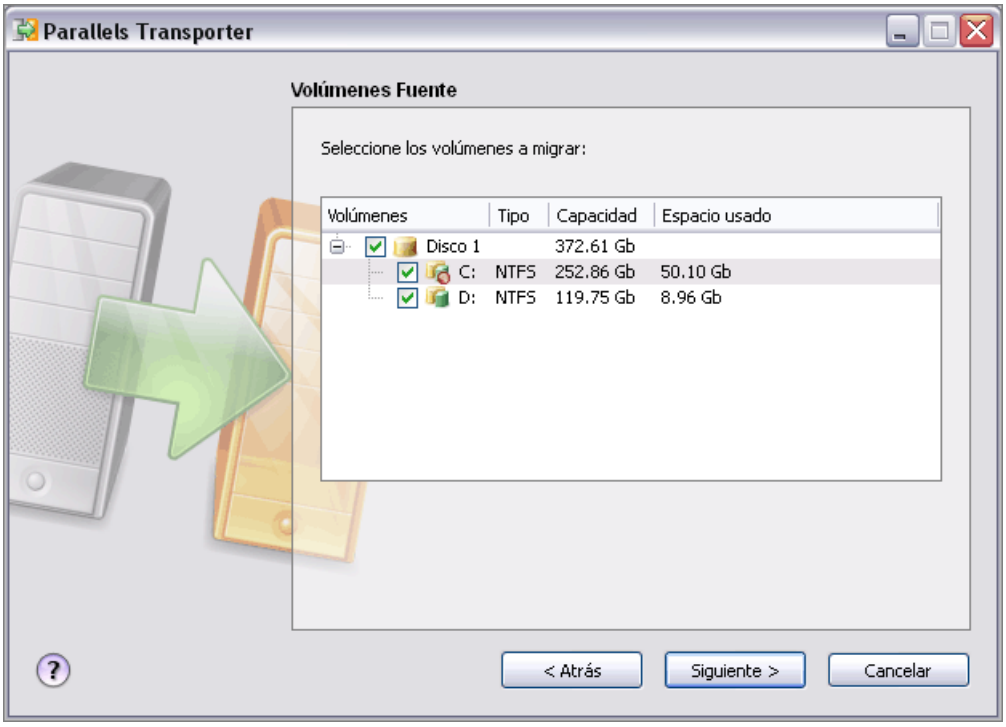


5 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Para migrar su partición Boot Camp de forma local, seleccione Equipo físico local y haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico local
Migrar su equipo físico local a una máquina virtual Parallels.
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

6 En la ventana Volúmenes Fuente, compruebe que ha seleccionado la partición Boot Camp. Haga clic en Siguiente.

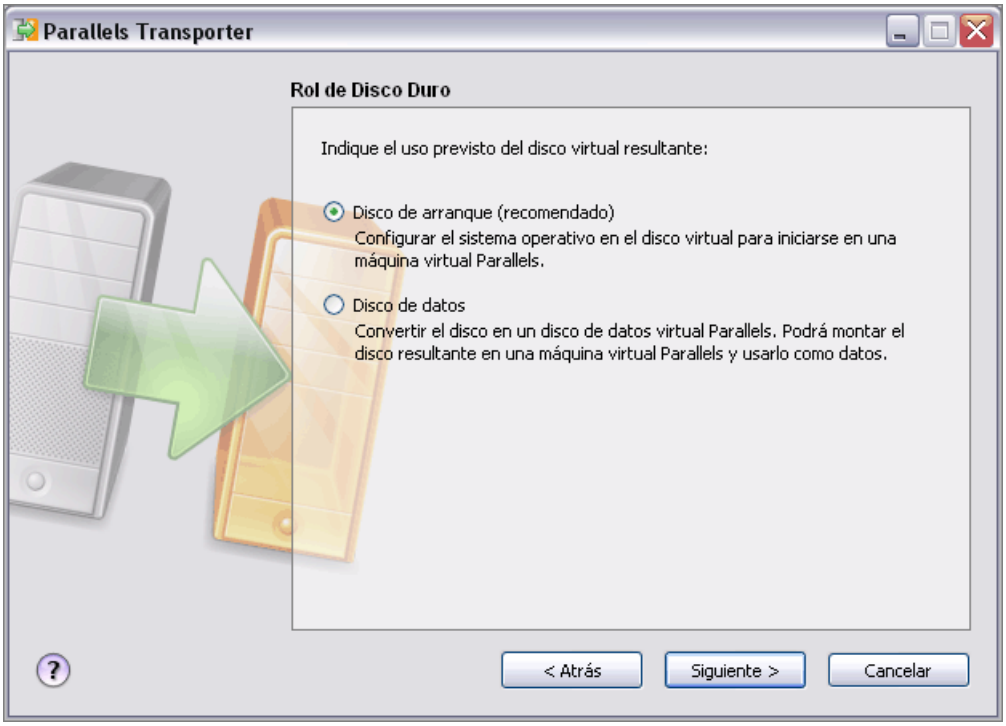
Nota: La lista Volúmenes Fuente no incluye la partición Mac OS X.



7 En la ventana Rol del Disco Duro, seleccione si desea migrar a una máquina virtual arrancable o a un disco de datos.

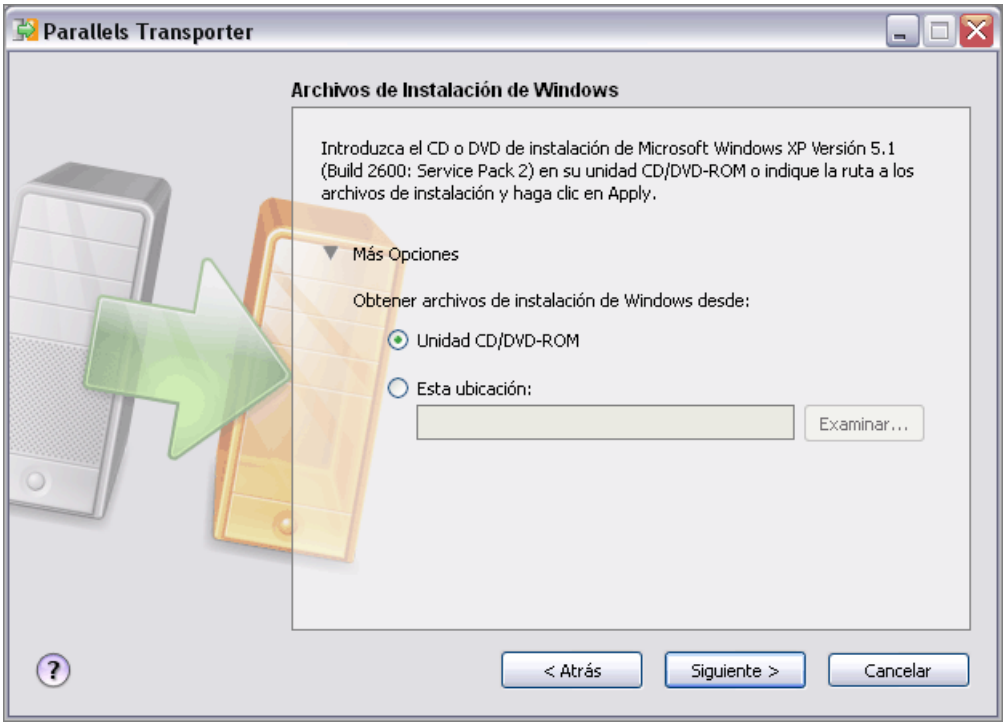
- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

8 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable en la máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. Para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione Otra ubicación. Puede introducir la ruta a los archivos (generalmente ubicados en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta.

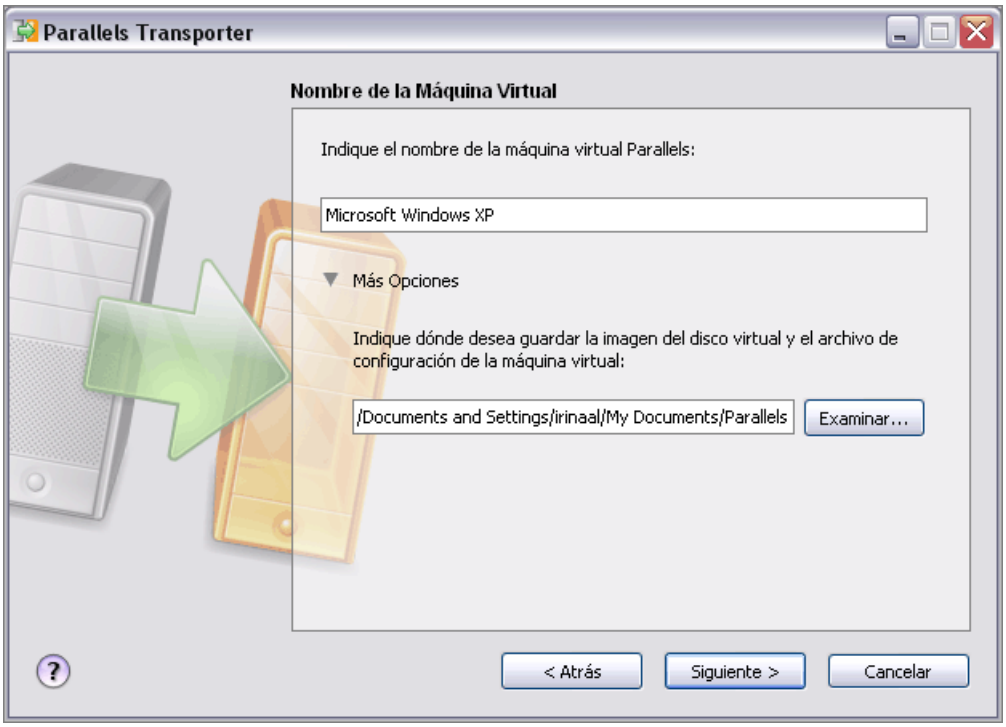
Una vez finalizado, haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Examinar...
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

9 Si ha seleccionado Disco de arranque, indique el nombre y el destino para la máquina virtual Parallels resultante en la ventana Nombre de la Máquina Virtual.

Si ha seleccionado Disco de datos, indique la carpeta de destino en la ventana Carpeta de Destino.

Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
/Documents and Settings/irinaal/My Documents/Parallels
Examinar...
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

10 Revise los parámetros indicados en la ventana Opciones de Migración y compruebe que todos los ajustes son correctos. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez listo, haga clic en Migrar.

11 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Nota: Los archivos de la máquina virtual resultante se ubican en la partición Boot Camp. Para empezar a trabajar con esta máquina virtual Boot Camp, primero deberá transferir el archivo de disco virtual Parallels (`.hdd`) y el archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`) a su Mac.

Migrando desde un Equipo Remoto de Forma Local

Parallels Transporter le permite realizar migraciones desde los volúmenes seleccionados de un equipo remoto Windows o Linux de forma local a un disco virtual o una máquina virtual Parallels que se almacenará en el mismo equipo. Durante la migración, Parallels Transporter crea un archivo de disco duro de máquina virtual (.hdd) y un archivo de configuración (.pvs) y aplica todos los cambios requeridos al sistema operativo fuente para que sea arrancable con la máquina virtual Parallels.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, indique la ruta al archivo de imagen de Parallels Tools y a la imagen del disquete. Compruebe que todos los demás ajustes cumplen sus requisitos. Si desea más información, consulte A Continuación (p. 94).

Cuando inicie la migración, compruebe que el equipo Windows o Linux fuente cumple los requisitos de sistema (p. 15).

Nota: Si está realizando una migración a un equipo host Windows con un sistema de archivos FAT16 o FAT32, el tamaño del archivo .hdd resultante no puede superar los 2 GB o 4 GB respectivamente.

Tanto en equipos Windows como en equipos Linux, Parallels Transporter crea un archivo .hdd de formato antiguo. Antes de poder usar este archivo con Parallels Desktop, deberá convertirlo al formato nuevo. Simplemente abra el archivo con Parallels Desktop y se le ofrecerá convertir el formato del archivo.

Migrando en Modo Exprés

En modo Exprés, usted puede migrar todos los volúmenes del equipo del host en una sesión usando ajustes predefinidos. Por defecto, el volumen activo se migra a una máquina virtual arrancable. Si Parallels Transporter no puede identificar el sistema operativo fuente o no puede proporcionar archivos de instalación de sistema, los volúmenes se migran a un disco virtual Parallels (.hdd).

Los pasos detallados aquí son para equipos Windows. En el caso de equipos Linux, los pasos son muy similares.

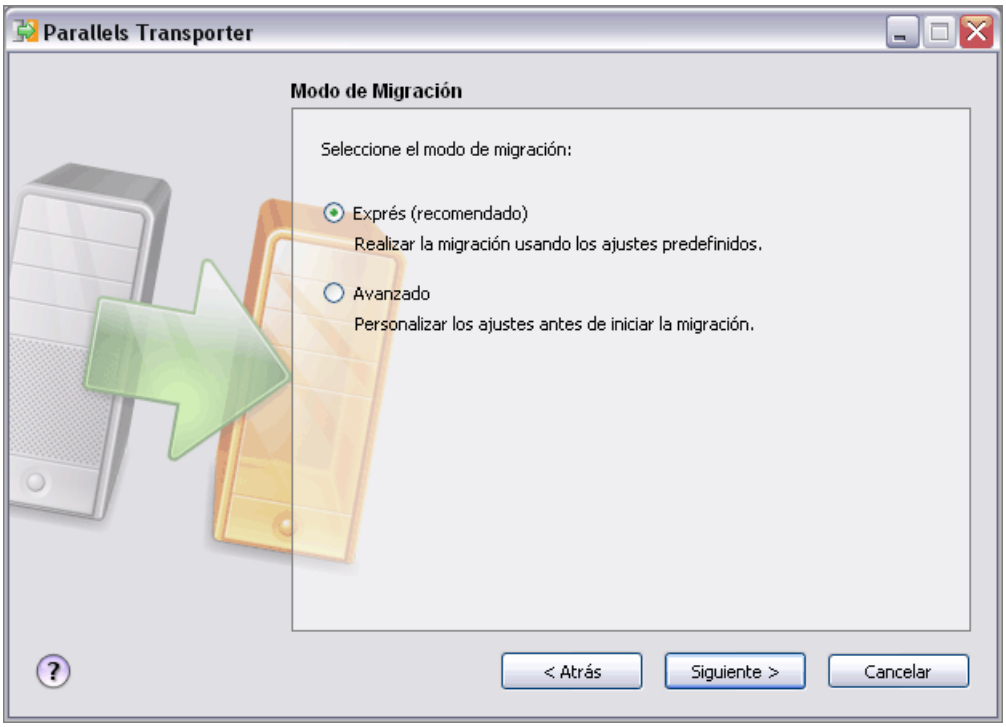
Para realizar una migración desde el equipo del host Windows en modo Exprés

1 Inicie Parallels Transporter en el equipo del host Windows. Seleccione Inicio -> Archivos de Programa -> Parallels -> Parallels Transporter.

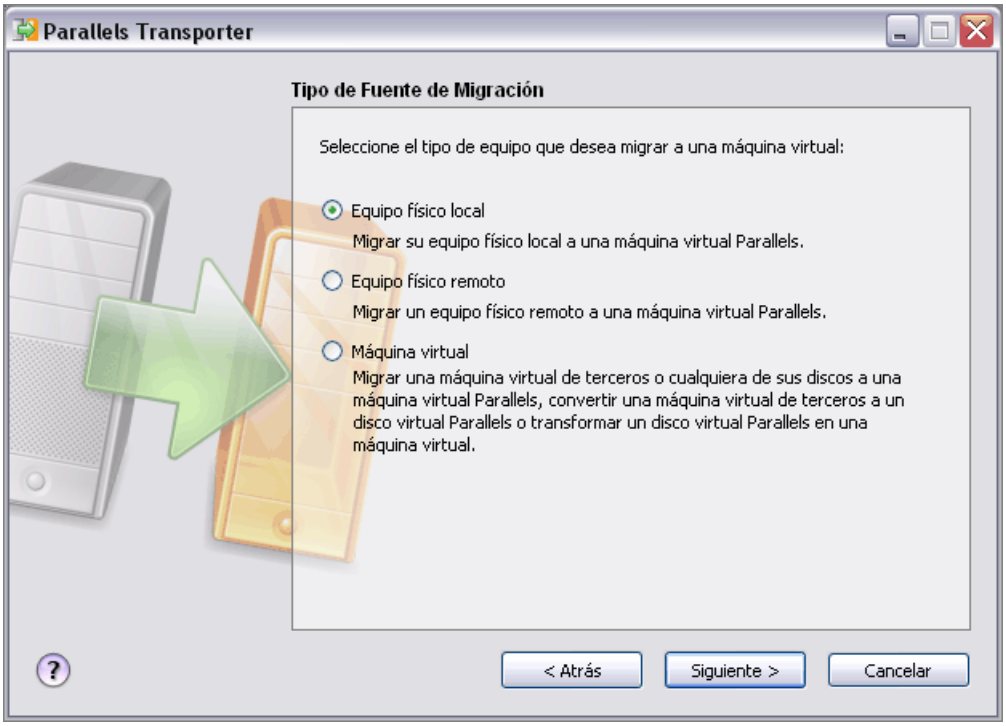
Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.

2 En la ventana Introducción, haga clic en Siguiente.

3 En la ventana Modo de Migración, seleccione Exprés y haga clic en Siguiente.



4 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Para realizar una migración de forma local desde su equipo Windows, seleccione Equipo físico local y haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico local
Migrar su equipo físico local a una máquina virtual Parallels.
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Parallels Transporter iniciará la migración.

Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable con una máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación.

5 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

migrando en Modo Avanzado

En el modo Avanzado, puede seleccionar los volúmenes del equipo del host que serán migrados y administrar los ajustes de migración. Puede migrar los volúmenes activos y los inactivos del equipo del host a una máquina virtual o disco virtual Parallels.

Los pasos detallados aquí son para equipos Windows. En el caso de equipos Linux, los pasos son muy similares.

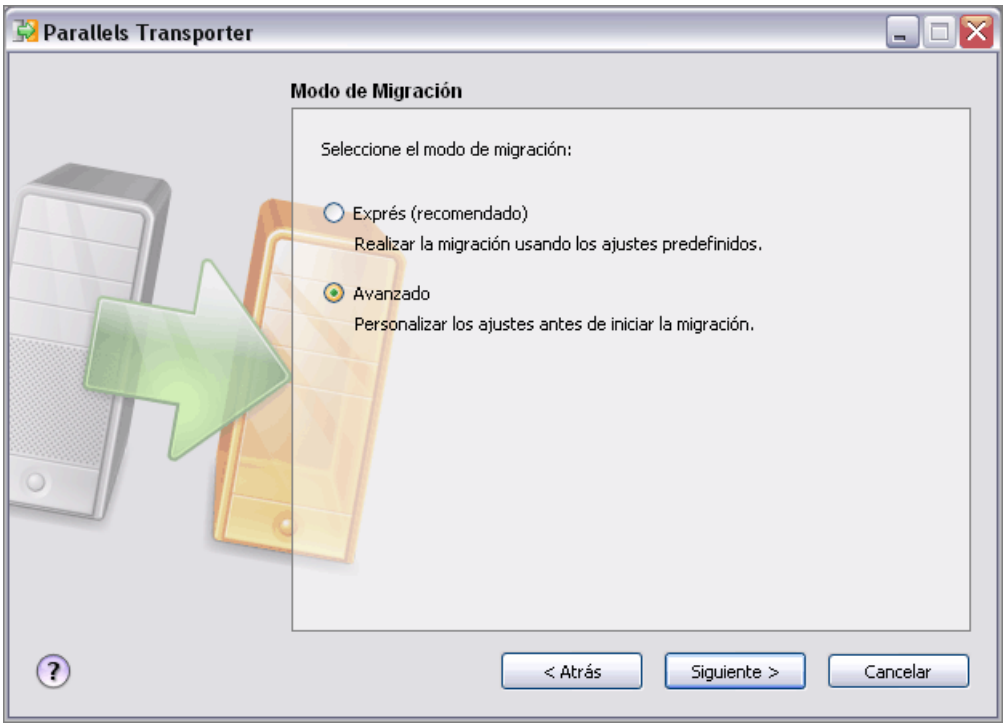
Para realizar una migración desde el equipo del host Windows en modo Avanzado

1 Inicie Parallels Transporter en el equipo del host Windows. Seleccione Inicio -> Archivos de Programa -> Parallels -> Parallels Transporter.

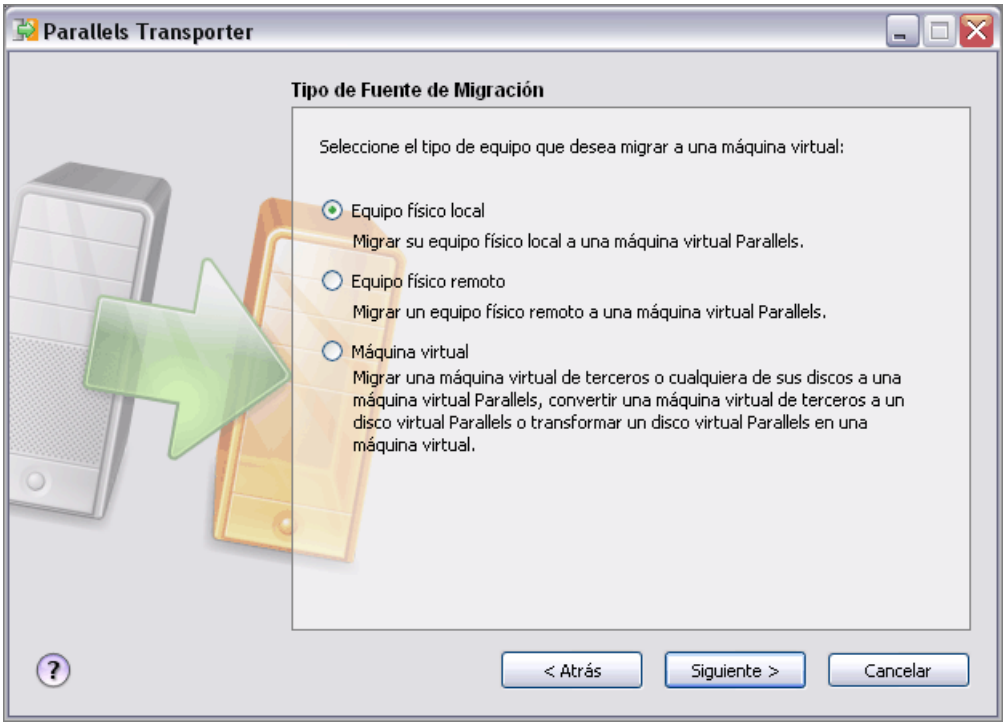
Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.

2 En la ventana Introducción, haga clic en Siguiente.

3 En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Siguiente.

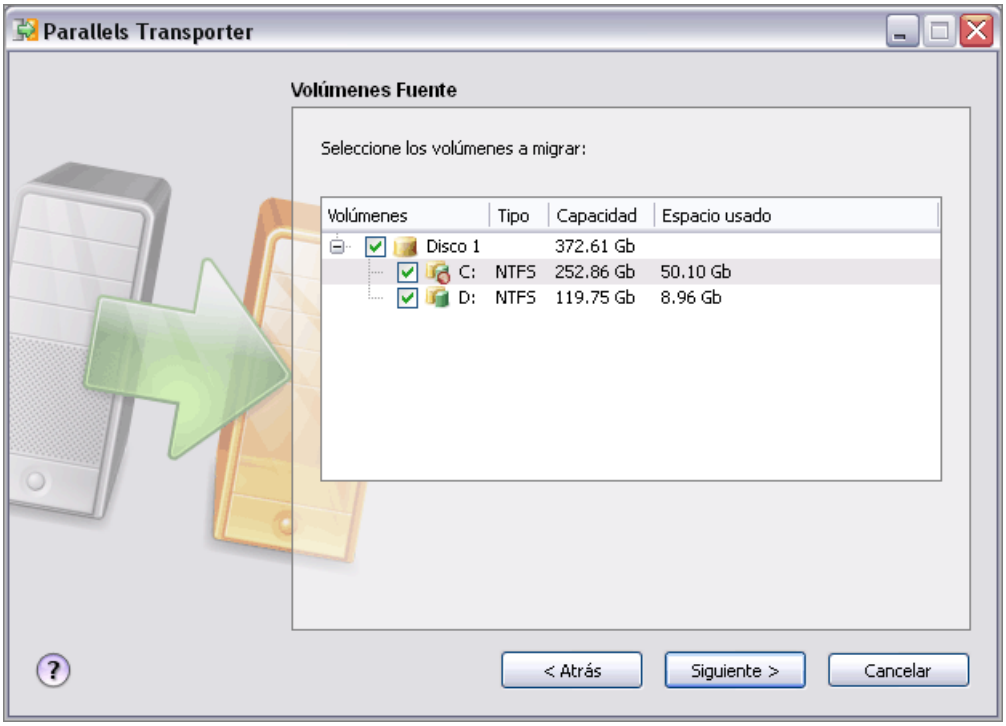


4 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Para realizar una migración de forma local desde el equipo del host, seleccione Equipo físico local y haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico local
Migrar su equipo físico local a una máquina virtual Parallels.
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

5 En la ventana Volúmenes Fuente seleccione los volúmenes que desea migrar. Haga clic en Siguiente.

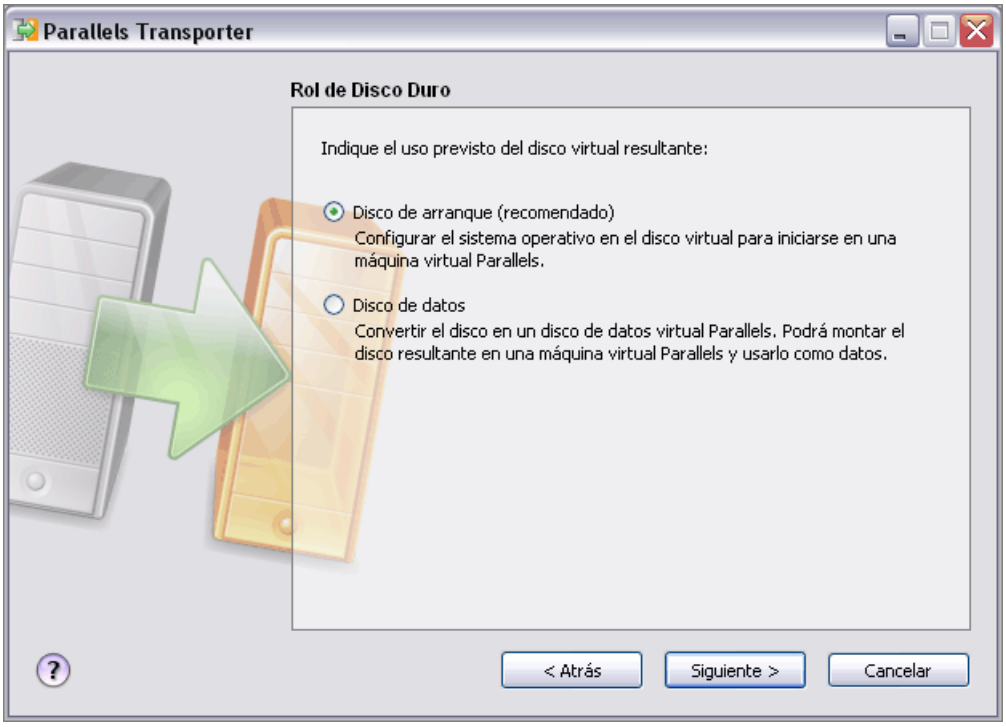
- Si ha seleccionado un volumen activo con un sistema operativo instalado, aparecerá la ventana Cambio de Hardware (paso 6).
- Si seleccionó un volumen inactivo, aparecerá la ventana Carpeta de Destino. En este caso, vaya al paso 8.



6 En la ventana Rol del Disco Duro, seleccione si desea migrar a una máquina virtual arrancable o a un disco de datos.

- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

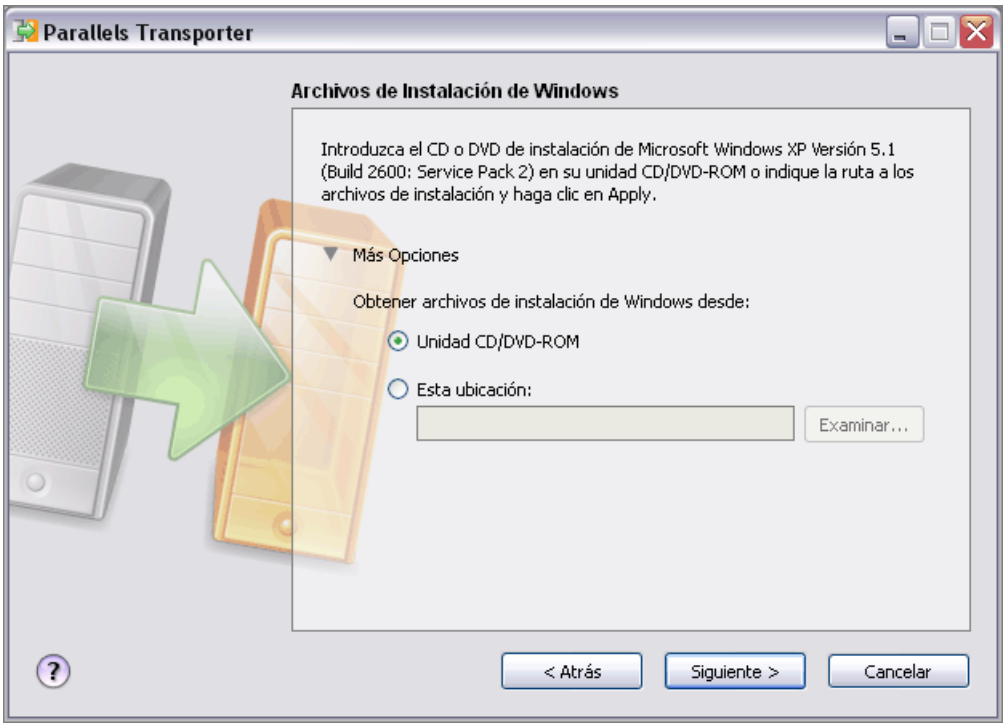
Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco en un disco de datos virtual Parallels. Podrá montar el disco resultante en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

7 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en la imagen arrancable en la máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. En Windows, para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones y seleccione >Esta ubicación. Puede introducir la ruta a los archivos (generalmente ubicados en la carpeta `i386`) o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta.

Una vez finalizado, haga clic en Siguiente.

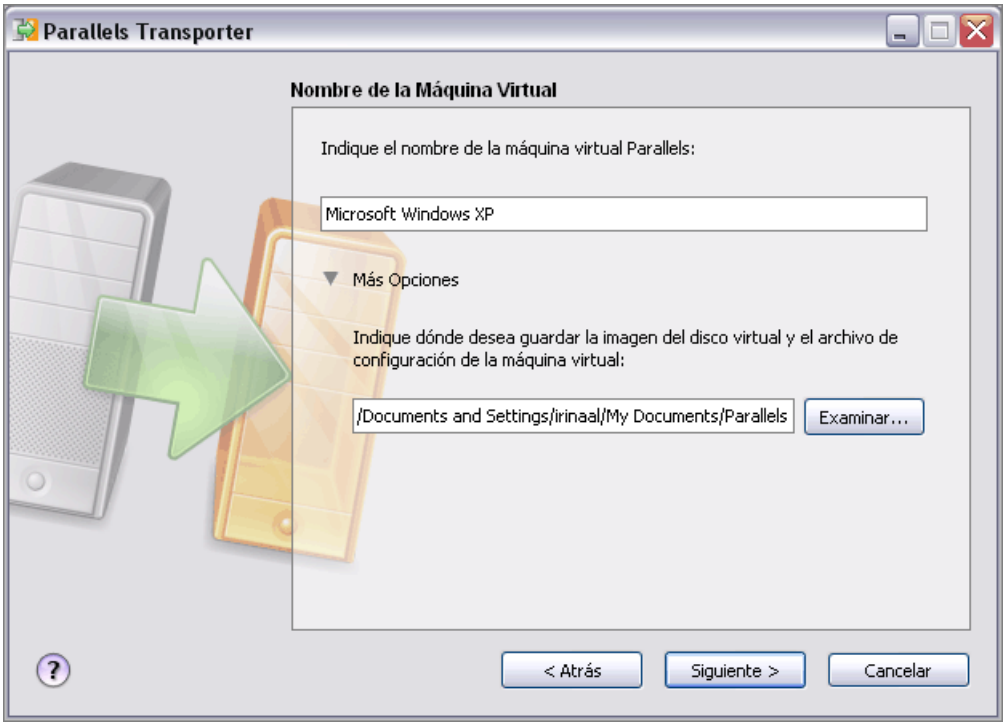
Nota: Si está migrando desde un equipo de host Linux, vaya al siguiente paso.


Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Examinar...
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

8 Si ha seleccionado Disco de arranque, indique el nombre y el destino para la máquina virtual Parallels resultante en la ventana Nombre de la Máquina Virtual.

Si ha seleccionado Disco de datos, indique la carpeta de destino en la ventana Carpeta de Destino.

Haga clic en Siguiente.


Parallels Transporter
Nombre de la Máquina Virtual
Indique el nombre de la máquina virtual Parallels:
Microsoft Windows XP
Más Opciones
Indique dónde desea guardar la imagen del disco virtual y el archivo de configuración de la máquina virtual:
/Documents and Settings/irinaal/My Documents/Parallels
Examinar...
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

9 Revise los parámetros indicados en la ventana Opciones de Migración y compruebe que todos los ajustes son correctos. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez listo, haga clic en Migrar.

10 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Migrando desde un Equipo Virtual

Parallels Transporter le permite realizar migraciones no sólo desde un equipo físico, sino desde una máquina virtual de terceros (VMware, Microsoft Virtual PC o VirtualBox). Puede migrar toda una máquina virtual o uno de sus discos usando el modo de migracióna Exprés o Avanzado como si se tratara de un equipo físico estándar. Si desea más información, consulte Migrando Toda la Máquina Virtual (p. 80) y Migrando un Único Disco Virtual (p. 84).

Aparte de la migración de discos virtuales de terceros, Parallels Transporter le permite convertir los archivos de imagen Parallels existentes (.hdd) a máquinas virtuales Parallels. Si desea más información consulte Procesando Discos Virtuales Parallels (p. 90).

Tanto en Windows como en Linux, Parallels Transporter crea un archivo .hdd de formato antiguo. Antes de poder usar este archivo con Parallels Desktop, deberá convertirlo al formato nuevo. Simplemente abra el archivo con Parallels Desktop y se le ofrecerá convertir el formato del archivo.

Migrando Toda una Máquina Virtual

Parallels Transporter migra una máquina virtual de terceros convirtiendo el archivo de configuración de terceros y todos los archivos del disco duro a un archivo de configuración de máquina virtual Parallels y (.pvs) archivos de disco duro (.hdd). Se mantienen todos los datos y ajustes de configuración.

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. El modo de migración Exprés le permite convertir su máquina virtual de terceros a una máquina virtual Parallels. En este modo, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

Los modos Exprés y Avanzado son casi similares, aunque cuando se usa el modo Exprés, Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto y no le pide que compruebe los parámetros. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para migrar una máquina virtual de terceros en modo Avanzado

1 Copie el archivo de configuración de terceros y todos los archivos del disco duro a su Mac.

2 En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.

3 En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.

4 En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Continuar.

5 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Si desea migrar una máquina virtual de terceros, seleccione Máquina virtual y haga clic en Continuar.

Nota: Antes de realizar la migración de una máquina virtual de terceros, deberá eliminar las utilidades de migración de esta.

Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

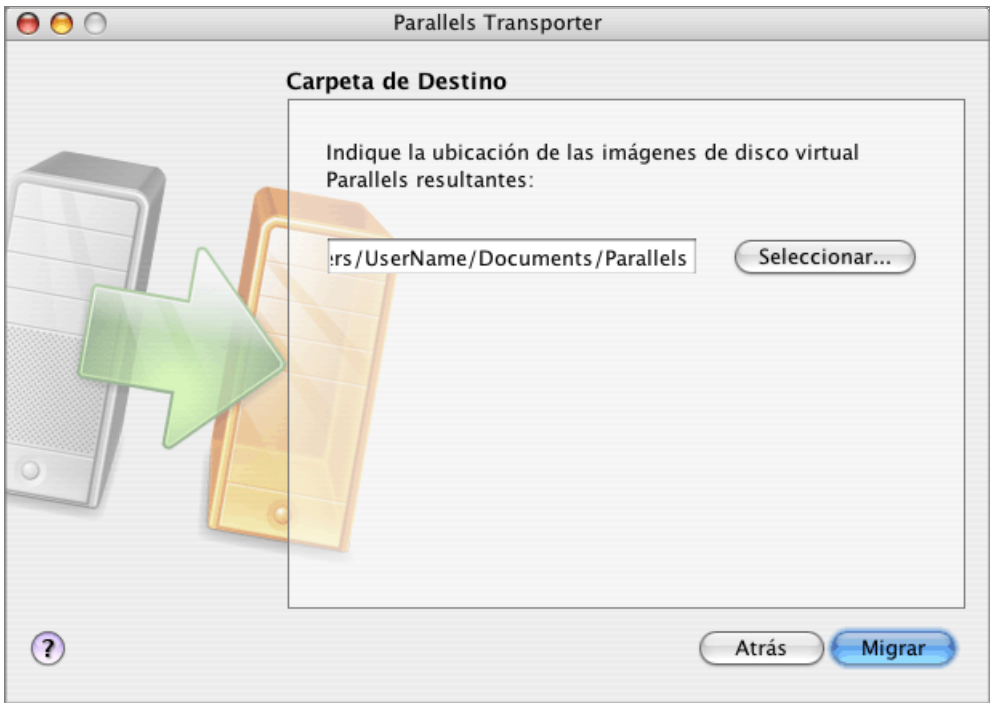
6 En la ventana Objeto de Migración seleccione el tipo de fuente de migración. Si desea migrar todo el equipo virtual con todos sus ajustes y mantener la información del disco duro, seleccione Todo el equipo virtual. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Objeto de Migración
Seleccione el objeto de migración:
Toda la máquina virtual
Migrar todos los contenidos de la máquina virtual de terceros.
Disco virtual
Migrar discos individuales de máquina virtual de terceros o convertir un disco virtual Parallels en una máquina virtual Parallels.
Atrás
Continuar

7 En la ventana Ubicación de la Máquina Virtual, indique el archivo de configuración de la máquina virtual que desea migrar. Haga clic en el botón Examinar para localizar la carpeta de la máquina virtual de terceros y seleccione el archivo correspondiente. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Ubicación del Disco Virtual
Indique la ruta al disco virtual al que desea realizar la migración o convertir en máquina virtual Parallels.
top/Windows XP Professional.vmdk
Seleccionar...
Atrás
Continuar

8 En la ventana Carpeta de Destino indique la carpeta donde se guardarán los archivos de la máquina virtual nueva. Haga clic en Continuar.



9 En la ventana Opciones de Migración, compruebe que todos los parámetros de los ajustes de migración estan definidos correctamente. Puede volver atrás y cambiarlos si así lo requiere. Una vez finalizado, haga clic en Migrar.

10 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Parallels Transporter
Migración Completa
La migración ha finalizado correctamente.
Encontrará los discos duros resultantes en /Users/UserName/Documents/Parallels/Windows XP Professional.
Para salir de Parallels Transporter, haga clic en Finalizar.
Finalizar

Migrando Un Único Disco Virtual

Parallels Transporter migra un disco virtual de terceros convirtiendo el archivo de disco duro de terceros a un archivo de disco duro Parallels (`.hdd`) y creando un nuevo archivo de configuración de máquina virtual (`.pvs`).

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. El modo de migración Exprés le permite convertir su disco virtual de terceros a una máquina virtual o disco de datos Parallels (`.hdd`). En este modo, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

Los modos Exprés y Avanzado son casi similares, aunque cuando se usa el modo Exprés, Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto y no le pide que compruebe los parámetros. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para migrar un disco virtual de terceros en modo Avanzado

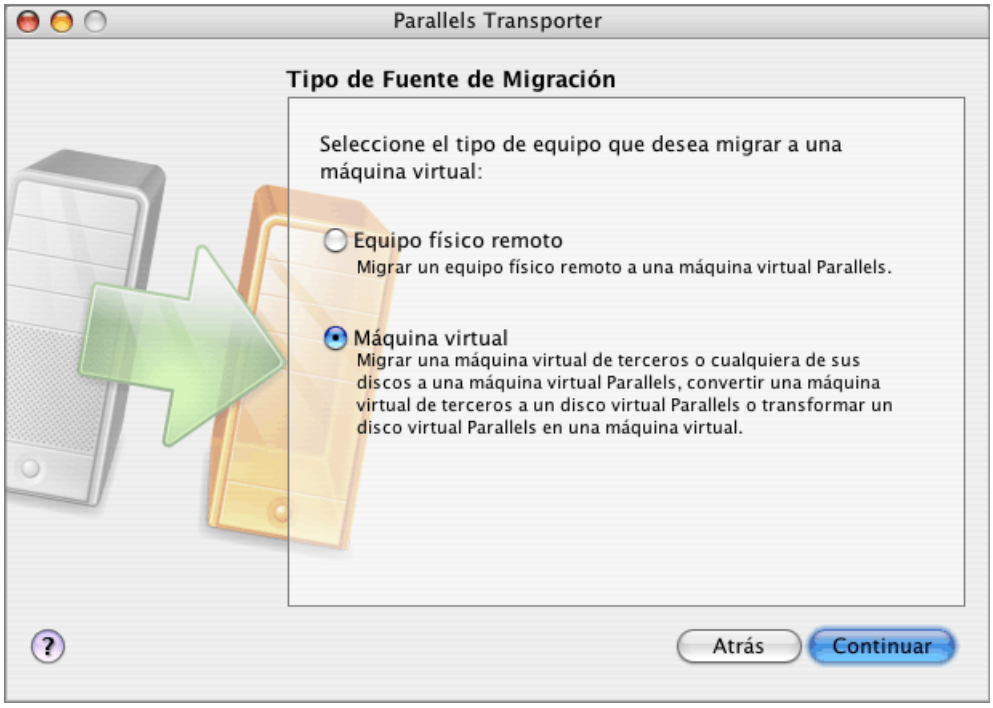
1. Copie el archivo del disco duro de terceros al equipo de su host.
2. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.
3. En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.
4. En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado y haga clic en Continuar.

5 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione el equipo desde donde desea realizar la migración. Si desea migrar una máquina virtual de terceros, seleccione Máquina virtual y haga clic en Continuar.

Nota: Antes de realizar la migración de una máquina virtual de terceros, deberá eliminar las utilidades de migración de esta.


Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

6 En la ventana Objeto de Migración seleccione el tipo de fuente de migración. Para migrar un único disco virtual a una máquina virtual creada recientemente, seleccione Disco virtual. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Objeto de Migración
Seleccione el objeto de migración:
Toda la máquina virtual
Migrar todos los contenidos de la máquina virtual de terceros.
Disco virtual
Migrar discos individuales de máquina virtual de terceros o convertir un disco virtual Parallels en una máquina virtual Parallels.
Atrás
Continuar

7 En la ventana Ubicación del Disco Virtual indique el archivo de disco duro de la máquina virtual que desea migrar.

Haga clic en el botón Examinar para localizar la carpeta de la máquina virtual de terceros y seleccione el archivo correspondiente. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Ubicación del Disco Virtual
Indique la ruta al disco virtual al que desea realizar la migración o convertir en máquina virtual Parallels.
top/Windows XP Professional.vmdk
Seleccionar...
Atrás
Continuar

8 En la ventana Carpeta de Destino indique la carpeta donde se guardarán los archivos del disco virtual nuevo. Haga clic en Migrar.

Parallels Transporter convierte el archivo de disco duro de terceros a un archivo de disco virtual Parallels (`.hdd`).

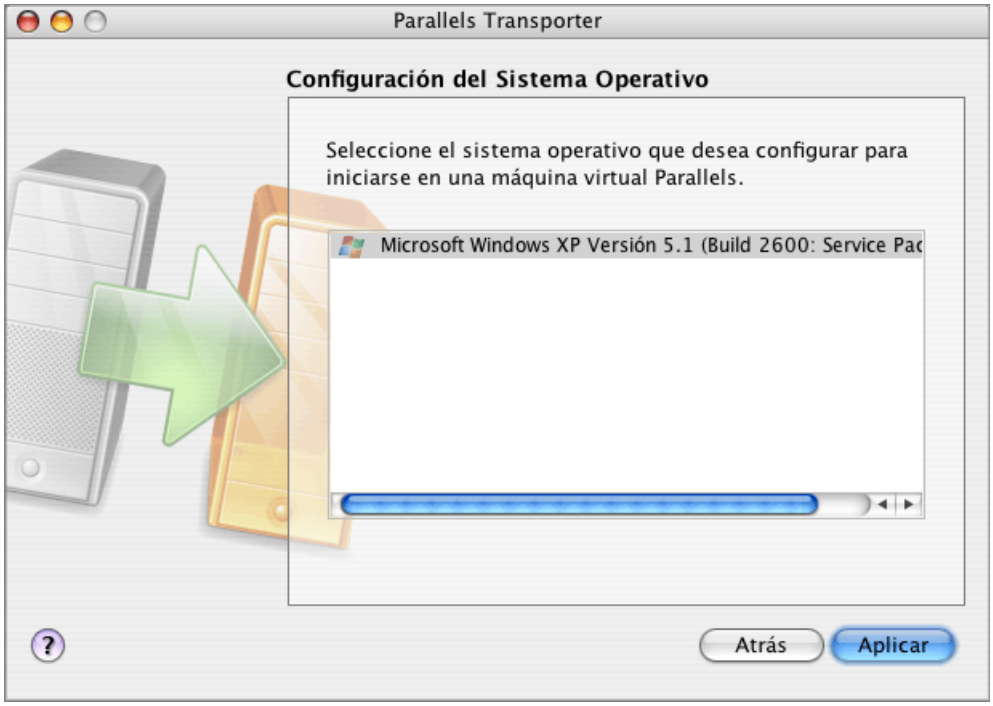
9 En la ventana Rol del Disco Duro seleccione si desea crear una máquina virtual usando el archivo de disco duro virtual Parallels como disco duro o usarla sólo como disco de datos.

- Seleccione Disco de arranque para crear una máquina virtual con un sistema operativo arrancable.
- Seleccione Disco de datos para guardar el disco de datos o virtual Parallels.

Parallels Transporter
Rol de Disco Duro
Tipo de disco virtual: VMware
Indique el uso previsto del disco virtual resultante:
Disco de arranque (recomendado)
Configurar el sistema operativo en el disco virtual para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Disco de datos
Convertir el disco a un disco de datos Parallels. Podrá montar este disco en una máquina virtual Parallels y usarlo como datos.
Continuar

10 Si selecciona Disco de datos, haga clic en Continuar y en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Si escoje Disco de arranque, seleccione el sistema operativo a hacer arrancable en la máquina virtual nueva en la ventana Configuración del Sistema Operativo. Haga clic en Aplicar.


Parallels Transporter
Configuración del Sistema Operativo
Seleccione el sistema operativo que desea configurar para iniciarse en una máquina virtual Parallels.
Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pac
Atrás
Aplicar

11 Parallels Transporter lee y modifica los archivos de sistema para que el sistema operativo en una imagen arrancable en una máquina virtual Parallels. Si no puede encontrar los archivos necesarios, se le pedirá que introduzca el disco de instalación o indique la ruta a los archivos de instalación. Para indicar la ruta local, haga clic en Más Opciones. Puede indicar la ruta a los archivos o hacer clic en el botón Examinar para localizar la carpeta. Una vez hecho esto, haga clic en Aplicar.

Parallels Transporter
Archivos de Instalación de Windows
Introduzca el CD o DVD de instalación de Microsoft Windows XP Versión 5.1 (Build 2600: Service Pack 2) en su unidad CD/DVD-ROM o indique la ruta a los archivos de instalación y haga clic en Apply.
Más Opciones
Obtener archivos de instalación de Windows desde:
Unidad CD/DVD-ROM
Esta ubicación:
Seleccionar...
Atrás
Continuar

12 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si ha seleccionado la opción Disco de arranque y Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Parallels Transporter
Migración Completa
La migración ha finalizado correctamente.
Encontrará los discos duros resultantes en /Users/UserName/Documents/Parallels/Windows XP Professional.
Para salir de Parallels Transporter, haga clic en Finalizar.
Finalizar

Procesando Discos Virtuales Parallels

Parallels Transporter le permite convertir el archivo de imagen de disco Parallels existente (`.hdd`) a una máquina virtual Parallels a través de la creación de un archivo de configuración (`.pvs`) y de la aplicación de los cambios de hardware necesarios en el sistema operativo de la imagen del disco.

Parallels Transporter soporta dos modos de migración: el modo Exprés y el modo Avanzado. En modo Exprés, Parallels Transporter usa ajustes predefinidos y deberá indicar únicamente la información más esencial. El modo de migración Avanzado le permite personalizar los ajustes de migración.

La migración Exprés y Avanzada es muy similar, excepto cuando se migra en modo Exprés, entonces Parallels Transporter usa la carpeta de destino por defecto. Esta es la razón por la que sólo se ofrecen indicaciones sobre el modo de migración Avanzado.

Para convertir una imagen de disco Parallels a una máquina virtual en modo Avanzado

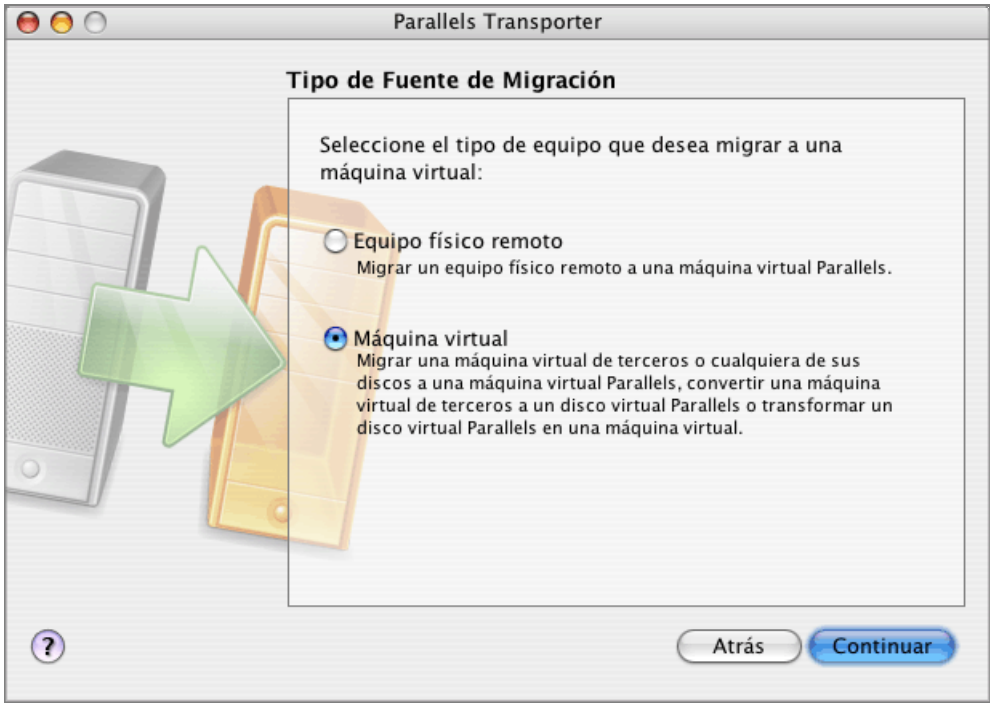
1. Copie el archivo de imagen del disco Parallels al equipo de su host.
2. En el equipo del host, inicie Parallels Transporter.

   Para iniciar la aplicación en un equipo de host Macintosh, escoja Archivo >Ejecutar Parallels Transporter en el menú principal de Parallels Desktop. Si desea iniciar Parallels Transporter desde su equipo cliente, use aplicaciones de terceros que le permitirán acceder al equipo del host de forma remota. O puede acceder directamente al escritorio del equipo del host e iniciar Parallels Transporter.

   Se iniciará el asistente de Parallels Transporter.
3. En la ventana Introducción, haga clic en Continuar.
4. En la ventana Modo de Migración, seleccione Avanzado. Haga clic en Continuar.

5 En la ventana Tipo de Fuente de Migración, seleccione Máquina virtual. Haga clic en Continuar.

Nota: Antes de realizar la migración de una máquina virtual de terceros, deberá eliminar las utilidades de migración de esta.


Parallels Transporter
Tipo de Fuente de Migración
Seleccione el tipo de equipo que desea migrar a una máquina virtual:
Equipo físico remoto
Migrar un equipo físico remoto a una máquina virtual Parallels.
Máquina virtual
Migrar una máquina virtual de terceros o cualquiera de sus discos a una máquina virtual Parallels, convertir una máquina virtual de terceros a un disco virtual Parallels o transformar un disco virtual Parallels en una máquina virtual.
Atrás
Continuar

6 En la ventana Objeto de Migración, seleccione Disco Virtual. Haga clic en Continuar.

Parallels Transporter
Objeto de Migración
Seleccione el objeto de migración:
Toda la máquina virtual
Migrar todos los contenidos de la máquina virtual de terceros.
Disco virtual
Migrar discos individuales de máquina virtual de terceros o convertir un disco virtual Parallels en una máquina virtual Parallels.
Atrás
Continuar

7 En la ventana Ubicación del Disco Virtual, indique el archivo de imagen del disco Parallels (.hdd) que desea procesar.

Haga clic en el botón Examinar para localizar el archivo deseado. Haga clic en Continuar.

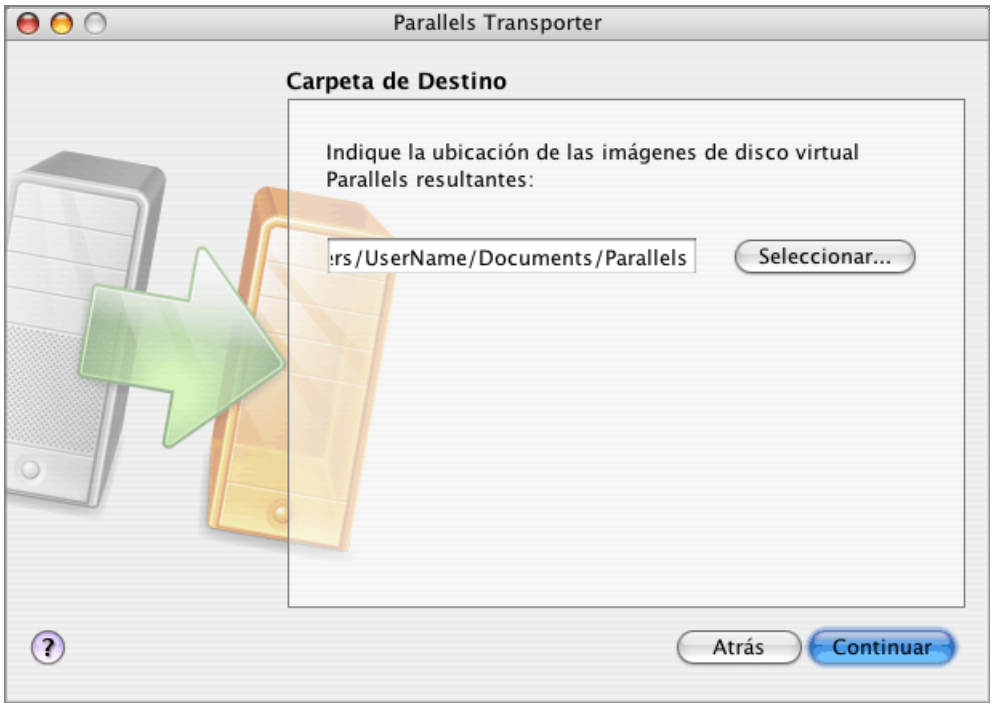
Parallels Transporter
Ubicación del Disco Virtual
Indique la ruta al disco virtual al que desea realizar la migración o convertir en máquina virtual Parallels.
top/Windows XP Professional.vmdk
Seleccionar...
Atrás
Continuar

Parallels Transporter recoge información sobre la imagen de disco.

8 En la ventana Carpeta de Destino indique la carpeta de destino de la máquina virtual resultante. Haga clic en Migrar.

Puede usar una carpeta de USB externo como carpeta de destino. Por defecto, la carpeta de destino tendrá el mismo nombre que el disco virtual original.

En modo Exprés, Transporter usa la carpeta de destino por defecto y el nombre por defecto para la máquina virtual. Si desea más información, consulte Indicando la Carpeta de Destino (p. 31).



9 Parallels Transporter le informa sobre la migración realizada correctamente con la ventana Migración Completada. Si Parallels Desktop está instalado en el equipo de su host, podrá empezar a trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop seleccionando la casilla Abrir la máquina virtual en Parallels Desktop. Haga clic en Finalizar para salir de Parallels Transporter.

Parallels Transporter
Migración Completa
La migración ha finalizado correctamente.
Encontrará los discos duros resultantes en /Users/UserName/Documents/Parallels/Windows XP Professional.
Para salir de Parallels Transporter, haga clic en Finalizar.
Finalizar

Novedades

Ahora que la migración ya ha sido completada, puede usar los archivos resultantes en Parallels Desktop o Parallels Server.

Si realizó una migración de forma local en un equipo remoto Windows o Linux, deberá transferir la máquina virtual o el disco virtual resultante al equipo de su host a través de una red local o con un dispositivo de almacenamiento extraíble.

Para poder trabajar con la máquina virtual resultante en Parallels Desktop o Parallels Server, debe abrirla en Parallels Desktop o Parallels Management Console y cambiar algunos de los ajustes de su configuración: indique la ruta a la imagen de Parallels Tools y conecte la imagen del disquete a su máquina virtual.

Revise todos los demás ajustes y compruebe que contentan sus requisitos.

Tanto en Windows como en Linux, Parallels Transporter crea un archivo `.hdd` de formato antiguo. Antes de poder usar este archivo con Parallels Desktop 4.0, deberá convertirlo al formato nuevo. Simplemente abra el archivo con Parallels Desktop y se le ofrecerá convertir el formato del archivo.

Indicando la ruta a la imagen de Parallels Tools.

1. Abra el diálogo Configuración de Máquina Virtual seleccionando Configurar en el menú Máquina Virtual.
2. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, seleccione la opción CD/DVD-ROM 1.
3. Active la opción Usar archivo de imagen y localice el archivo de imagen de Parallels Tools. La ubicación por defecto en Mac para SOs huéspedes Windows y Linux es *Macintosh HD -> Librería -> Parallels -> Herramientas.*

Conectando la Imagen de Disquete a Su Máquina Virtual.

1. En el diálogo Configuración de Máquina Virtual, seleccione la opción Disquete.
2. Conecte una imagen de disquete a su máquina virtual indicando el nombre de archivo de la imagen de disquete en el campo Archivo de Imagen.

CAPÍTULO 7

Glosario

Este glosario define los términos y abreviaciones usadas en la documentación de Parallels Desktop. Las referencias a términos definidos en el glosario aparecen en *cursiva*.

Administrador. Un usuario con privilegios de administración.

Archivo de la máquina virtual. Los archivos guardados en la carpeta de una *máquina virtual*. Una máquina virtual tiene como mínimo dos archivos: *archivo de configuración* y *archivo de disco duro virtual*.

Archivo de disco duro virtual. Durante la creación, la *máquina virtual* adquiere un archivo de disco duro virtual con la extensión `.hdd`. Este archivo realiza las funciones de un disco duro real. Vea también *Archivo HDD*.

Archivo de configuración. Un archivo que indica la configuración de hardware de la máquina virtual, los dispositivos que usa y otros ajustes. Se crea de forma automática cuando usted crear una máquina virtual nueva. Vea también *archivo PVS*.

Archivo HDD.Durante la creación, la *máquina virtual* adquiere un archivo de disco duro virtual con la extensión `.hdd`. Vea también *archivo de disco duro virtual*.

Archivo de imagen. Un archivo único que contiene todo el contenido y la estructura de un medio o dispositivo de almacenamiento de datos, como una unidad de disco duro, CD o DVD.

Archivo PVS. El *archivo de configuración* de una máquina virtual que contiene la información sobre los recursos de la máquina virtual, dispositivos y otros ajustes.

Acceso directo. Tecla o combinación de teclas definida por el usuario que ofrece un acceso rápido a aplicaciones y comandos. Vea también *Combinación de teclas*.

Combinación de teclas. Tecla o combinación de teclas definida por el usuario que ofrece un acceso rápido a aplicaciones y comandos. Vea también *Acceso directo*.

Conexión FireWire. Una conexión con cable que ofrece una transmisión de datos entre equipos de alta velocidad.

Conexión de Red en Modo Bridge. Modo de conexión de la máquina virtual que permite a la máquina virtual aparecer como cualquier otra máquina de la red, con su propia dirección IP y nombre de red.

Conexión FireWire. Una conexión con cable que ofrece una transmisión de datos entre equipos de alta velocidad.

Conexión de red compartida. El modo de conexión de red de la máquina virtual que permite a la *máquina virtual* usar las conexiones de red del *equipo del host*. En este modo, la máquina virtual no es visible para los demás equipo de la red a la que pertenece el equipo del host.

Conexión de red sólo con el Host. El modo de conexión de red de la máquina virtual que crea una conexión de red privada entre el equipo del host y sus máquinas virtuales, lo que hace que la máquina virtual esté disponible únicamente desde el equipo del host.

Configuración de Máquina Virtual. Como cualquier equipo físico, una *máquina virtual* dispone de su propia configuración, que es configurada durante la creación de la máquina virtual y que puede modificarse más adelante. Los ajustes de configuración de la máquina virtual se almacenan en un *archivo PVS*.

CPU. Son las siglas de Central Processing Unit. Es una parte interna del equipo. Vea también *Procesador*.

Disco duro arrancable Un disco usado por el sistema operativo para realizar el inicio, generalmente un disco que tiene un sistema operativo instalado.

Disco unido. Un disco *particionado* cuyas partes fueron unidas, resultando en un único disco.

Discos en formato antiguo. Discos de máquinas virtuales creados en Parallels Desktop 2.5 y anterior.

Discos en formato nuevo. Discos de máquinas virtuales creados o usados en Parallels Desktop 3.0 y 4.0.

Disco de sistema. Un disquete que permite a su equipo cargar el sistema operativo.

Disco divisible. Un disco divisible se particiona en partes de 2 GB, aunque se guarda como un único *archivo HDD*. Estos discos le permiten transferir datos guardados en una parte del disco por parte usando un dispositivo USB u cualquier otro medio que disponga de espacio limitado y no puede almacenar un archivo de imagen de disco duro virtual demasiado pesado.

Disco duro virtual (disco virtual). Un archivo o grupo de archivos que emula el disco duro de la máquina virtual.

Equipo del host: El equipo que se usa para ejecutar las máquinas virtuales. En el caso de Parallels Desktop, es su Mac. En la documentación de Parallels Transporter, este término puede definir el equipo que aloja el resultado de la *migración*.

Formato ampliable. Un formato de disco duro virtual. Un archivo de imagen de disco duro virtual ampliable reside en el equipo de su host y es pequeño inicialmente. Su tamaño crece cuando va añadiendo aplicaciones y datos a la *máquina virtual*.

Imagen ISO. Un archivo especial que contiene todo el contenido de un disco CD o DVD generalmente usado para instalar un sistema operativo.

Dirección IP. Una dirección única asignada a un equipo físico o a una máquina virtual que participa en la conexión de red del equipo.

Equipo Linux. Un equipo físico que tiene instalado un sistema operativo Linux.

Equipo Windows. Un equipo físico que tiene instalado un sistema operativo Windows.

Equipo fuente o sistema operativo fuente: El equipo desde el que está realizando la migración de datos. En equipos fuente físicos, debe instalarse el Agente de Parallels Transporter.

Formato plano. Un formato de disco duro virtual. Un archivo de disco duro virtual plano reside en el *equipo del host* y tiene un tamaño determinado que no peude ser modificado.

Llave de activación. Un conjunto único de símbolos que activa la aplicación Parallels Desktop en su Mac y que le permite usar la funcionalidad de Parallels Desktop de forma completa.

Máquina Virtual. El equipo emulado que usa Parallels Desktop. Una máquina virtual tiene su propio hardware virtual y requiere un sistema operativo para controlar su hardware. El sistema operativo instalado y sus aplicaciones están aislados dentro de la máquina virtual y comparten los recursos físicos de hardware del *equipo del host*.

Máquina virtual de terceros. Una máquina virtual creada en un producto de virtualización de terceros que puede convertirse a máquina virtual Parallels con la ayuda de Parallels Transporter.

Migración. El proceso de transferencia de datos de un equipo físico o máquina virtual de terceros a un disco virtual o máquina virtual Parallels.

Parallels Desktop. Una aplicación que le permite crear, administrar y usar *máquinas virtuales* en su Mac.

Parallels Explorer. Una aplicación que le permite examinar y administrar los contenidos de sus *máquinas virtuales* sin tener que iniciarlas.

Parallels Image Tool. Una aplicación que le permite administrar la capacidad y las propiedades del disco duro de su *máquina virtual*.

Parallels Mounter. Una aplicación que le permite examinar los contenidos de sus *máquinas virtuales* y de sus *discos duros virtuales* directamente en Mac OS X Finder.

Parallels Tools. Un conjunto de utilidades Parallels que garantizan un alto nivel de integración entre el sistema operativo *principal* y el *huésped*.

Partición Boot Camp. Una partición en el disco duro de su Mac que puede usarse para instalar un sistema operativo Windows en este.

Preboot Execution Environment (PXE). Un entorno para iniciar equipos usando un interfaz de conexión de red de forma independiente de los dispositivos de almacenamiento de datos disponibles (como discos duros) o sistemas operativos instalados.

Plantilla de máquina virtual. Una máquina virtual que puede clonarse en múltiples máquinas virtuales y que tendrá la misma configuración y datos que tenía la plantilla de máquina virtual.Procesador. La unidad central de procesamiento o *CPU*. Es una parte interna del equipo.

Sistema operativo activo. El sistema operativo donde se ejecuta el Agente de Parallels Transporter.

Sistema operativo primario (SO primario). Sistema operativo que controla los dispositivos I/O del equipo y que se carga cuando se enciende el equipo físico. Es un sistema operativo del equipo físico donde está instalada la aplicación Parallels Desktop.

Sistema operativo huésped (SO huésped). Un sistema operativo instalado en su máquina virtual.

Snapshot. Una copia del estado de la máquina virtual en un momento determinado. Los archivos relacionados con las instantáneas se almacenan en una subcarpeta especial de la carpeta de la máquina virtual.

SO. Un sistema operativo.

Terminal. En sistemas operativos Mac OS y GNU/Linux, se trata de una utilidad que le permite acceder a la línea de comandos.

VM. Vea *Máquina Virtual*.

Volumen activo: El volumen del equipo fuente físico que se usa como *volumen de inicio* para el sistema operativo activo.

Volumen de Inicio. Una partición del disco duro desde la que se inicia el sistema operativo.

Indice

A

Acerca de Parallels Transporter • 5
Acerca del Agente de Parallels Transporter • 5
Administrador • 95
Agente de Parallels Transporter
  desinstalando • 20
  instalando • 5, 17, 18, 20, 33
archivo de configuración • 95
Archivo HDD • 95
Archivos
  Archivo HDD • 95
  archivo PVS • 95

C

Combinaciones de teclas • 95
Conexión de Red Compartida (NAT) • 95
Conexión de Red Ethernet en Modo Bridge • 95
Conexión de Red Sólo con el Host • 95

D

Disco de datos virtual
  convirtiendo a máquina virtual • 39
  creando • 38
Disco duro arrancable • 95
Disco duro virtual
  Archivo HDD • 95
  carpeta de destino • 31
  migrando • 84
  procesando • 90

E

Eliminando
  Parallels Transporter • 20
Equipo del host
  definición • 95
  requisitos de hardware • 9
  requisitos de software • 9
Equipo fuente
  físico • 13, 40, 74
  virtual • 15
Equipo remoto • 13, 40
  migrando en modo avanzado • 46
  migrando en modo exprés • 41
  requisitos de sistema • 13

I

Instalando
  en Linux • 20
  en Mac • 17
  en Windows • 18

Ll

Llave de Activación • 95

M

Máquina virtual
  nombre y ubicación • 30
Menú ayuda • 7
Migración remota • 34, 40
migrando
  disco virtual único • 84
  Equipo Físico • 40, 74
  Equipo virtual de terceros • 38
  toda la máquina virtual • 80
Migrando desde una Partición Boot Camp • 36
Migrando sobre red • 34
Modos de Migración
  modo avanzado • 24
  modo exprés • 24

P

Página de sugerencias de documentación • 8
Parallels Transporter
  eliminando Parallels Transporter • 20
  Instalando Parallels Transporter • 17
  migración desde una máquina virtual de terceros • 38
  Realizando una Migración Local • 33
Partición Boot Camp
  escenarios de migración • 36
  Máquina virtual Boot Camp • 61
  migrando dentro de una partición Boot Camp • 69
  partición Boot Camp remota • 53
Proceso de migración • 22

R

Realizando una Migración Local • 35
Requisitos
    red • 16
    sistema • 9, 13
Requisitos de red • 16
Requisitos de sistema • 9

S

Sistema operativo
    activo • 13, 15
    fuente • 13, 15
Sistema operativo activo • 95
Sistema operativo huésped
    definición • 95
Sistema operativo primario
    definición • 95
Sistemas y formatos de archivo soportados • 13

T

Tipo de Migración • 26

V

Volumen activo • 95